

キャラクター名
エルバ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	14	経歴	田舎で育った		
経験点	0		魔物を倒したことがある 濡れ衣を着せられたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	23		41	+2
体	15	敏捷度	10	31		48	8
		筋力	4	12		31	5
		生命力	4	9		28	4
心	8	知力	5	18		31	5
		精神力	9	7		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	14	ウォーリーダー	1
ソーサラー	11	アーティザン	1
プリースト/ライフオス	10		
スカウト	7		
エンハンサー	6		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具の達人	IB32 p
ルーンマスター	IB34 p		p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
マルチアクション	IB39 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
アンチボディ		
メディテーション		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
ヴォーパルウェポン		
バークメール		
パラライズミスト		
クリティカルレイ		
イニシアチブブースト		
怒涛の攻陣II：烈火		
能力値増強/+2		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	14	21	22	19
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ディヴァインスキン		18	1	10
盾	炎嵐の盾		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	24	15	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア	1H両	29	1	2d+ 22	10	23	44										
OM+3 魔法の発動体加工 魔法の武器加工 イグニタイト加工																	
クレイモア	2H	29	1	2d+ 22	10	23	54										
ステイブルスピア				2d+													
戦旗槍加工 攻撃系				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	50 m	150 m

回避	防護点
2d+ 24	15

HP
82

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	16			
神聖魔法	10	15			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 22

MP
89

装備品	説明
頭 宗匠の魔紋	
耳 聖印	
顔	
首 血水晶のチョーカー	
背中	
右手 アーティザンリングB	AC:3 MP:15 呪印: [能力値増強+2] [能力値増強+2] [能力値増強+2]
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	
└アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗
無口ながらも味方を気遣い鼓舞し戦線を支える青年。	チェック
	□□□□⑤
かなりの無口で、大体は身振りで理解してもらう (なぜか詳細に伝わる)	□□□□⑩
相手から話しかけられても、大体身振りで理解される。	□□□□⑮
声を発しても「はい」と「いいえ」くらいで、それでも不思議とコミュニケーションは取れている。	□□□□⑳
なぜかそういう言葉だけで返せるようなことを言われることが多いらしい。	□□□□㉕
	□□□□㉑
しかし、戦闘になると「ガンガンいこうぜ」や「いのちだいじに」など、たまに喋るようになるらしい。	□□□□㉖
	□□□□㉒
	□□□□㉗

