

キャラクター名  
くる

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ キュマイラ	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	
オプション		年齢	2週間 享年4才	性別	♂
覚醒	犠牲	衝動	自傷	初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	110
肉体	5	0	3	6		14	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	1	0	0	1		2	戦闘移動	9
社会	1	1	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			RC	10		交渉		
回避	8		知覚	20		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アイテム効果2		0				ダメージ算出時、ダメージを+[(対象のHP上限)-(現在のHP)]する。
黒の雷	白兵	14r+10				<RC>フルコンボ
死への誘い	白兵	14r+10				<白兵>フルコンボ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
死の女神の首輪	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
D.No.21: 神格	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
加速装置	4		セット					
効果:	【行動値】+16。							
ハンティングスタイル	1		マイナ					
効果:								
オリジン: アニマル	4		マイナ				R B	
効果:								
オリジン: レジェンド	2		マイナ				R B	
効果:								
完全獣化	2		マイナ					
効果:								
破壊の爪	3		マイナ					
効果:								
雷の加護	3		マイナ					
効果:								
コンセントレイト: キュマイラ	3		メジャ					
効果:								
カラミティスマッシュ	★		メジャ				R B	
効果:								
雷の砦	2		メジャ					
効果:								
魔獣の衝撃	3		メジャ					
効果:								
魔獣の本能	★		メジャ					
効果:								
ターゲットロック	4		セット					
効果:								

○ラウンド1  
 イニシアチブ  
 《加速装置》  
 マイナー  
 《ハンティングスタイル》で一番キャラクターの多いエンゲージへ。  
 《オリジン: アニマル》《オリジン: レジェンド》《破壊の爪》《完全獣化》《雷の加護》  
 メジャー  
 《コンセントレイト: キュマイラ》《魔獣の本能》《魔獣の衝撃》《雷の砦》《カラミティスマッシュ》

○ラウンド2  
 イニシアチブ  
 《加速装置》  
 マイナー  
 硬直したキャラクターに《ターゲットロック》  
 メジャー  
 《コンセントレイト: キュマイラ》《雷の牙》《鬼の一撃》《深き傷跡》《獣の王》

戦闘不能で《蘇生復活》。その次のイニシアチブで《加速する刻》、白兵フルコンボ。  
 遠距離攻撃に対して: ドッジのみ

