キャラクター名
アンリス

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	1	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	0		恥ずかしい二つ名を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8			18	3
		敏捷度	7			17	2
体	2	筋力	1			3	0
		生命力	2			4	0
心	14	知力	10			24	4
		精神力	9			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	1		
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/"太陽神"ﾃｨﾀﾞﾝ	1		
フェアリーテイマー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1 魔法の発動体	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔法誘導	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

一般装備品	(消耗チェック)
宝石x2	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
水着	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
テント	○□□○□□

調理道具セット	○□□○□□
毛布	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 100 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
7

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 1	2d+ 4

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	5			
神聖魔法	1	5			
妖精魔法	1	5			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	
背中		
右手		
腰	宝石ケース	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

どこからともなく降ってきたタライにぶつかって、それ以前の記憶を失っている。
アンリスは本名ではなく、助けてくれた冒険者が付けてくれた仮名
あと2発当たっていたら死んでいたところを見て、「3つのタライ」という二つ名をつけられてしまった

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟