キャラクター名
トライブリード

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル	オルクス	年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	解放	初期侵食率	39 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
吠え猛る爪	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果： 装甲無視、攻-【5-Lv】								
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： 【ハヌマーン】C-Lv（下限7）								
縮地	4	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 移動をする際、任意の場所に移動可能。離脱可能								
バックスタブ	4	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果： 縮地を使ったメインプロセスの間、白兵攻撃+【Lv×5】								
ターゲットロック	2	3	セット	視界	単体	自動	-	
効果： 攻+【Lv×3】、対象を単体に								
なにか	★							
効果：								
なにか	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

パワースイング　メジャー　白兵　武器　攻+Lv×3、判定-1D、武器の白兵のみ適用　キュ起点CEP.64
マシラのごとく　メジャー　シンドローム　対決　単体　5　80%　D-5、攻+【Lv×10】1シナリオ1回　EAP.77　MAX3
援護の風　オート　自動　視界　単体　2　D+Lv　1ラウンド1回　EAP.74　MAX5
ウインドブレス　オート　自動　視界　単体　2　達成値+【Lv×3】　EAP.78　MAX3
妖精の手　オート　自動　視界　単体　4　ダイス目一つを10に　1判定1回Lv回　EAP.100　MAX3
ターゲットロック　セット　自動　視界　単体　3　攻+【Lv×3】、対象を単体に　EAP.59 MAX3
攻性変色　セット　自動　視界　単体　3　リミット　攻+【Lv×5】、　EAP.62 MAX3