

キャラクター名 五橋 双葉 (イツハシフタバ) クランブル用 プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	ボディガード	カヴァー	用心棒
	バロール					
オプション			年齢	35	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	嫌悪	初期侵食率	32	%
出自	結社の一員	経験	犯罪	邂逅	好敵手	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	0	1	0	5		6	行動値	11
感覚	2	0	0	2		4	(非装備時)	13
精神	4	0	0	1		5	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	6		知覚	1		意志			調達	5	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
仁王立ち		0		5		G値+5D+15 ダメージ-1D-15 HP-3 2+3+7
わが身は盾		0		9		G値+5D+45 ダメージ-1D-15 HP-3 2+3+6+7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
一張羅 (リビングコート)		7			ダメージ-4D、ダメージ適用後破壊される
リアクティブアーマー				-2	ダメージ-2D、ダメージ適用後破壊される
		合計装甲:	7	合計回避:	0

所持品	
リアクティブアーマー	
応急手当キット	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
秘密兵器	P	N		
*マスターオブヴァリオス・ガラス	P 懐旧	N 無関心		
恋泥棒被害者のみんな	P 純愛	N 偏愛		
バス	P 純愛	N 脅威		
むつみん	P 好奇心	N 偏愛		
わいんど	P 純愛	N 憐憫		
シューラヴァラ	P 好奇心	N 偏愛		

最大財産P: 14 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
カバーディフェンス	4	2	オート	至近	自身	自動成功		
効果: カバーリング 行動済みにならない/行動済みでも使用可能 1メインプロセスに1回 シナリオLv回								
グラビティガード	5	3	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値+LvD								
斥力障壁	5	2	オート	視界	単体	自動		
効果: ダメージを -(1D+Lv*3)								
孤独の魔眼	3	4	オート	視界		自動		
効果: 「対象:範囲」「対象:範囲(選択)」を「単体(自身)」にする シナリオLv回								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 判定を失敗させる 自動成功には不可 1シナリオ1回								
魔人の盾	3	4	オート	至近	自身	自動		
効果: ガードの際ガード値+Lv*10 1シーン一回								
盾なる力場	5	5	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 使用するたびHP-3 装備白兵、命中-2、攻撃5、G値Lv*2+5、至近								
ディメンジョンゲート	★							
効果: どこでもドア~								
ポケットディメンジョン	★							
効果: 四次元ポケット~								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

重力=愛と考える変人、もとい変態。ハートのペンダントに押し込んだ「アリオン」と共に所属を問わず警備、護衛を請け負うフリーのガードマン。あらゆる行動は愛の原理にしたがうと考え、痛みもまた愛と考えている。気持ち悪いな。ガラスとはなぜか行く先々で出会うためもはや運命の相手では?と考えている。気持ち悪い。

通過シナリオ
エレウシスの秘儀
エレウシスの一件後、次なる標的として春日恭二に狙いを定める。独自在鍛錬を重ねUGNエージェントの身分をひっそり春日恭二と一発やり合う(戦闘)ためにクランブルな日々を過ごす。

クランブルで椅子
アヤセファン