キャラクター名
日野　英司

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ バロール	ワークス	何でも屋	カヴァー	
オプショナル		年齢	22歳	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	破壊	初期侵食率	32 %
出自	天涯孤独	経験	海外生活(一般社会)	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3			7
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	2			4

HP	36
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
破壊の爪	1	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果：	素手のデータ変更(下記)							
完全獣化	1	6	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果：	【肉体】判定+3ｄ　素手以外使用不可							
鬼の一撃	5	2	メジャ	武器	-	白兵	-	
効果：	ガード使用キャラに対しダメージ+25							
グラビティバインド	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	対象の判定値-9　ラウンド1限							
拒絶領域	3	-	常時	至近	-	自身	-	
効果：	暴走時ダメージ-15点　初期侵食+5							
ターゲットロック	3	3	セット	視界	単体	自動	-	
効果：	シーン中指定した相手への攻撃力+9							
フルパワーアタック	3	4	セット	至近	自身	自動	80↑	
効果：	ラウンド中白兵攻撃力+15　行動値0							
獣の王	1	4	メジャ	武器	単体	白兵	100↑	
効果：	リアクション不可　1シナ1限							
攻性変色	3	3	セット	視界	単体	自動	リミ	
効果：	ターゲットロック　上昇攻撃力+15　暴走になる							
プライマルレイジ	5	4	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果：	プロセス中攻撃力+15　暴走になる　暴走時侵食+2							
漆黒の拳	1	3	メジャ	武器	単体	白兵	-	
効果：	攻撃力+1　装甲無視							
レスキューアクション	★	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果：	一般人に迫る危機を阻止できる							
テーマナンバー	★	-	常時	至近	自身	自動成功	-	
効果：	登場に合わせBGM							