

| | |
|--------------------------|--------|
| キャラクター名 ポンドフォー・バックヤード | プレイヤー名 |
|--------------------------|--------|

| | | | | | |
|--------------|---------|-------------|----------------------------|-----------|----|
| 種族 | ルーンフォーク | 種族特徴 | 暗視、HP変換 | | |
| 生まれ | 密偵 | 性別 | 男 | 年齢 | 1歳 |
| 冒険者Lv | 7 | 経歴 | 五人以上の兄弟姉妹がいる | | |
| 経験点 | 940 | | 旅をしたことがない 近所では一番の物知りだった | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|----------|----|-----|-----|----|-----|--------|------|----------|-----|----|-----|
| 技 | 12 | 器用度 | 7 | 2 | | 21 + 2 | 3 | グラップラー | 7 | | |
| | | 敏捷度 | 6 | 2 | | 20 + 1 | 3 | ソーサラー | 5 | | |
| 体 | 6 | 筋力 | 7 | 2 | | 15 | 2 | スカウト | 3 | | |
| | | 生命力 | 7 | 2 | 5 | 20 | 3 | エンハンサー | 2 | | |
| 心 | 8 | 知力 | 10 | 4 | | 22 + 2 | 4 | アルケミスト | 1 | | |
| | | 精神力 | 5 | 1 | | 14 | 2 | デーモンルーラー | 2 | | |

| 戦闘特技 | | 追加攻撃 | 220 p |
|------|--|------------|--------|
| | | 投げ攻撃 | 225 p |
| | | カウンター | 2120p |
| | | 鎧貫き | 1B39 p |
| | | 防具習熟A/非金属鎧 | 1-282p |
| | | 武器習熟A/格闘 | 1-281p |
| | | マルチアクション | 1-292p |
| | | 頑強 | 1-279p |
| | | | p |
| | | | p |
| | | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|--------|----|----|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔神語 | ○ | |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|-------------|--|
| マッスルベアー | |
| キャッツアイ | |
| ヴォーパルウェボン | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 技能 | 基本レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|----------|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 7 | 10 | 10 | 9 |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | 必要 | | | |
|----------------------|--------|----|-----|----------|
| | ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
| 鎧 アラミドコート | | 1 | 1 | 2 |
| 盾 | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | 2 |
| 回避技能 | グラップラー | | | 合計値 11 4 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|-----|------|------|--------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| 専用ハードキッカー グラップラー専用。キックを強化。攻撃使用時器用度+2 | 1H# | 15 | -1 | 2d+ 10 | 11 | 11 | 30 | | | | | | | | | | |
| バトルメイズスタッフ マルチアクション時、攻撃対象の回避力、精神抵抗力判定に-1 防護点+1。小魔の封入具。 | 2H | 9 | 2 | 2d+ 2 | 12 | 2 | 19 | | | | | | | | | | |
| 投げ 投げ攻撃のデータ | 2H | 0 | | 2d+ 10 | 12 | 11 | 10 | | | | | | | | | | |
| パンチ 武器無しデータのデータ | 1H拳 | 0 | | 2d+ 10 | 12 | 11 | 0 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
|------|------|------|--------|-----|----|
| 3 m | 21 m | 63 m | 2d+ 11 | 4 | 56 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 真語魔法 | 5 | 9 | | | |
| 召異魔法 | 2 | 6 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
|---------|-------|--------|-------|----|
| 2d+ 0/X | 2d+ 6 | 2d+ 10 | 2d+ 9 | 35 |

| 装備品 | 説明 |
|-------------------|----|
| 頭 スマルティエの髪飾り | |
| 耳 スマルティエの耳飾り | |
| 顔 スマルティエの仮面 | |
| 首 熊の爪 | |
| 背中 スマルティエのガバイルコート | |
| 右手 俊足の指輪 | |
| 腰 アルケミーキット | |
| 足 スマルティエのアンクレット | |
| その他スマルティエの宗匠の腕輪 | |

| 装備品 | 説明 |
|-----------------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 スマルティエの知力の腕輪 | |
| | |
| | |
| | |

| その他メモ | 自動失敗チェック |
|---|----------|
| 旅に出た理由:故郷に居られなくなって同じジェネレーターから生まれたルーンフォークの集落で育った。新たにルーンフォークが生まれるたび集落全体で性能試験を行い、成績の一番良い者が集落を出る掟があり、生まれた次の年に集落を出る事となった。とりあえず生活費確保の為、冒険者登録した。 | □□□□⑤ |
| 旅のザリアの神官闘士から脚には腕の3倍の筋肉が付いていることを教わり、それなら蹴る方が強いのでは?とゆう結論に達し攻撃方法は蹴り一辺倒。 | □□□□⑩ |
| 「追加攻撃×キック×マッスルベアー=破壊力!」 | □□□□⑮ |
| 集落の名前はジェネレーターのある部屋のプレートから『バックヤード』。独自の文化として禪を着用している。集落を出る者はファミリーネームとして名乗っている。 | □□□□⑳ |
| | □□□□㉕ |
| | □□□□㉙ |
| | □□□□㉚ |

