キャラクター名
七々扇　亜依

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	美少女JK勇者
オプショナル		年齢	16	性別	女
覚醒	素体	衝動	妄想	初期侵食率	30 %
出自	双子	経験	死と再生	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	0	0			6
感覚	0	0	1			1
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	2		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
勇者の剣と盾（一角鬼）	白兵	6r+4	2	6		攻撃力+[LV+5]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
申し子	P	N		
勇者（特定の対象ではない）	P 憧憬	N 不安		
テレーズ・ブルム	P 友情	N 脅威		
"旧き叡智"ジョシュア・D・マッキンレイ	P 慕情	N 憤懣		
"水面に映る月"天海　ミツキ	P 同情	N 嫌悪		
ガオガイガー	P 友情	N 無関心		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
フルパワーアタック	5	4	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果：	ラウンド間、【行動値】0、攻撃力+[LV*5]							
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	肉体判定のダイス+[LV+2]個、素手以外のアイテム装備使用不可							
一角鬼	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン間、素手データ変更							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動を行う。離脱可、封鎖の影響を受けない。シーンLV回							
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー	-	自身	自動	-	
効果：	C値-LV(下限値7)							
神獣撃	5	2	メジャー	武器	単体	白兵	80%	
効果：	完全獣化中のみ、攻撃力+[LV+2]D、メインプロセス後完全獣化解除							
セレリティ	1	5	メジャー	至近	自身	自動	Dロイス	
効果：	メジャーを2回行う。メインプロセス後HP-[10-LV]、シナリオ1回							
超越者の眼光	1	1	メジャー	至近	範囲（選択）	〈意思〉	-	
効果：	非オーヴァードをエキストラ化する。							
猫の瞳	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	暗闇を見通す							
超人的代謝	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	怪我や病気の治癒、アルコールやドラッグの分解							
効果：								
効果：								
効果：								

元気な声に、弾ける笑顔。ひときわ輝く瞳は勇気の証。
あちこちに出没しては争い事（ジャームの襲撃、暴行・略奪から公園の兄弟喧嘩まで）に首をつっこんでいる。
代謝が高く、常に駆け回っているので、通常の食事では足りず栄養剤を使うことも。

キュマイラの変形能力で、剣と盾を両手から生やして戦う。
剣はともかく、盾も自分の体の一部なので、攻撃を受けると普通に体で受けるのと同じくらい痛い。
防具としては欠陥しかないが、本人は気に入っているようだ。

親がFHの人間で、研究していた不活化レネゲイドウイルス実験体に選ばれ、オーヴァードに覚醒した。
FHの実験施設は謎の大爆発により消滅し、瓦礫の中から、
師匠である「"旧き叡智"ジョシュア・D・マッキンレイ」に発見され、UGNチルドレンとなった。
実験の後遺症なのか、現在も自分のことを勇者だと自称している。

好きな言葉は『希望』『努力』『勝利』。
嫌いな言葉は『悪』『卑怯』『人殺し』。

侵蝕率60%未満「▼たたかう」
マイナー：《ハンティングスタイル》LV1《一角鬼》LV1《完全獣化》LV2
侵蝕率+10、戦闘移動、素手攻撃力6、肉体ダイス+4
エフェクトなし
侵食率+0、10dx10+4、攻撃力6、単体至近