キャラクター名
ミュウ・アメリア・ルー

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	1900				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	9	32		54	9
		敏捷度	9	82	32	136 + 2	23
体	1	筋力	4	22		27	4
		生命力	12	61		74	12
心	11	知力	5	23		39	6
		精神力	12	63	2	88	14

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1	ライダー	16				
プリースト/ユリスカロア	7	ドルイド	4				
マギテック	4	バトルダンサー	13				
スカウト	8						
エンハンサー	5						
バード	17						
アルケミスト	6						

戦闘特技					
	p		p		p
バトルマスター	3143p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
牽制攻撃	1-286p		p		p
かばう	1-285p		p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p		p
鉄壁	IB30p		p		p
マルチアクション	IB39p		p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p		p
抵抗強化	OP133p		p		p
ハーモニー	IB31p		p		p
回避行動	1-279p		p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	10	24	5
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ピエロコート		5	1	2
盾	エルエレナケープ（2．5）			1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				25	3
回避技能	バトルダンサー		合計値	63	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 11	11	5	10										
マレット×5 残り4	1H投	1	1	2d+ 1	12	0	6										
ジャベリン(戦旗槍) 抵抗系	1H投	5	-2	2d+ 8	9	5	10										
宿り木の棒杖 森羅魔法に必要	1H			2d+ 0		0											
カードシューター×5 賦術の射程＋１０ｍ	1H			2d+ 0		0											
安寧のリュート バロック曲線加工	2H			2d+ 0		0											
ミューズのホルン バロック曲線加工	2H			2d+ 0		0											
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	138 m	414 m

回避	防護点
2d+ 63	5

HP
157

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 22/×	2d+ 31

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 40	2d+ 42

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	13			
魔動機術	4	10			

装備品		説明
頭	フローティングスフィア大	OP:オートガード・シャドウボディ
耳	ディスプレイサー・ガジェット	
顔	聖印	
首	スマルティエの銀鈴	
背中	ウェポンホルダー改	
右手	スマルティエの敏捷の腕輪	
腰	ブレードスカート	
足	軽業のブーツ	
その他	揺るがぬ頑健のリング	

装備品		説明
	正しき信念のリング	
	ロッセリーニの調声器	
左手	操りの腕輪	

その他メモ

Killer Clown
断罪の道化師　ミュウ・アメリア・ルー

グラスランナー的には一般的な大きさの少女。象に騎乗しているため小ささがとても目立つ。
「ミュウにその程度の攻撃当たらねぇなの。出直してこいなの！」

元旅のサーカス団"旅するピエロ"所属。両親の顔は知らないが、物心ついたころにはすでに象に乗って芸を披露していた。
サーカス団はほとんど寄り合い所帯のようなものであり、団員との関係は家族と同然であった。
そんな中いつも通り旅をしていたある日、サーカス団は謎の集団に襲撃を受けて壊滅。もちろん戦いはしたものの、結局相棒の象と一緒に命からがら逃亡する事しか出来なかった。
その後は散り散りになった家族であるサーカス団員を探すためと、襲撃集団への復讐のため冒険者となる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ミュウ・アメリア・ルー

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		妖精語	○				
巨人語	○		妖魔語	○				
交易共通語	○	○	グラスランナー語	○	○			
ドラゴン語	○		シャドウ語	○				
ドレイク語	○		ミアキス語	○				
ドワーフ語	○		バルカン語	○				
汎用蛮族語	○		ライカンスロープ語	○				
魔神語	○		ソレイユ語	○				
魔動機文明語	○	○	バジリスク語	○				
魔法文明語	○		リカント語	○				

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット	フォール	特殊能力完全開放
アンチボディ	リダクション	縦横無尽
メディテーション	ラブソング	騎獣超強化
ストロングブラッド	終律：同一の証明	潜在覚醒
ケンタウロスレッグ	グラント	ヴォーパルウェポン
レジスタンス	終律：奈落の光明	パラライズミスト
ノイズ	攻撃阻害	ミラージュデイズ
終律：報国の怨霊	探索指令	クラッシュファング
モラル	騎獣強化	バインドアビリティ
アトリビュート	チャージ	イニシアティブブースト
バイオレンス	人馬一体	強靭なる丈陣Ⅱ：精定
ロックブレス	特殊能力解放	
アイアンウィル	獅子奮迅	
終律：蘇生の薔薇	MP譲渡	
ウォーター	騎獣の献身	
オーヴァーカム	バランス	
アトリビュートⅡ	超攻撃阻害	
終律：地龍の涙川	HP超強化	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
イーリー流幻闘道化術	50	専用化　バックラー	50	コネクション　エミリア	600
ピエロコート	20	コネクション　アメリア	700	ピエロベスト	50
誘いの舞	20	カサドリス戦奏術	50	ピエロコート	30
ピエロクロース	20	線上を歩く者	30	エルエレナ惑乱操布術	50
紫紺の飾り護符	50	言の葉は破れ散る	30	エルエレナケープ	30
専用化（ブレードスカート）	50	専用化　シンバルシールド	50	存在認識　子犬編のミュウ	650
戦旗槍	100	我が魔琴は静寂に咽ぶ	30	古モルガナンシン王国式戦域魔導術	50
コネクション　レオーン	1300	コネクション　パミコ	700	ロッセリーニの調声器	20
コネクション　ゴルゴ	200	我、今日に生きはせず	30	戦域魔導術ベロニカ	20
				名誉点 所持 170 /合計	5250

一般装備品	(消耗チェック)
アウェイクポーションx26	○□□○□□
	○□□○□□
騎獣縮小の札2	○□□○□□
エレファント（レンタル）	○□□○□□
ウィンドコートx2	○□□○□□
フリッカーハンマーx2	○□□○□□
ピアシングラム	○□□○□□
紫紺の飾り護符	○□□○□□
部位再生の秘薬（ルー）x4	○□□○□□
熱狂の飼葉x13	○□□○□□
器用の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax58	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx9	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax13	○□□○□□
マテリアルカード白Ａx226	○□□○□□
マテリアルカード白SS	○□□○□□
	○□□○□□
敏捷の魔符1x11	○□□○□□
敏捷の魔符２x3	○□□○□□
敏捷の魔符３x5	○□□○□□
陽光の魔符1x19	○□□○□□
陽光の魔符2x15	○□□○□□
陽光の魔符3x3	○□□○□□
月光の魔符1x10	○□□○□□
月光の魔符2x12	○□□○□□
月光の魔符3x2	○□□○□□
絆の陽光の魔符1x3	○□□○□□
絆の陽光の魔符2x3	○□□○□□
絆の月光の魔符1x2	○□□○□□
絆の月光の魔符2x2	○□□○□□
青い星の魔符1x11	○□□○□□
青い星の魔符２x16	○□□○□□

絆の青い星の魔符1x5	○□□○□□
絆の青い星の魔符2x5	○□□○□□
針鼠の頭蓋x48	○□□○□□
	○□□○□□
アリスパック	○□□○□□
回避判定＋５	○□□○□□
【超越】回避判定＋2	○□□○□□
先制判定＋３	○□□○□□
演奏判定＋３	○□□○□□
支援魔法効果＋1	○□□○□□
支援魔法効果＋1	○□□○□□
支援呪歌強化＋１	○□□○□□
支援呪歌強化＋１	○□□○□□
呪歌追加修得＋2x2	○□□○□□
HP＋10	○□□○□□
使役キャラクター強化・命中判定＋6	○□□○□□
【超越】使役キャラクター強化・命中判定+4	○□□○□□
使役キャラクター強化・追加ダメージ+6	○□□○□□
【超越】使役キャラクター強化・追加ダメージ+6	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
ペットx3	○□□○□□
	○□□○□□
3点MCCx16	○□□○□□
4点MCCx6	○□□○□□
６点MCCx3	○□□○□□
7点MCCx2	○□□○□□
10点MCCx4	○□□○□□
3点魔晶石x47	○□□○□□
4点魔晶石x13	○□□○□□

所持金 10065 G

預金・借金 G

キャラクター名	プレイヤー名
ミュウ・アメリア・ルー	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
美しき舞に惑え	20				
美しき舞に惑え・承	30				
美しき舞に惑え・極	50				

名誉点 所持 170 /合計 5250

一般装備品	(消耗チェック)		
5点魔晶石x14	○□□○□□		○□□○□□
7点魔晶石x3	○□□○□□		○□□○□□
10点魔晶石x3	○□□○□□		○□□○□□
14点魔晶石x3	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
敏捷の腕輪x6	○□□○□□		○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□		○□□○□□
水着や礼服など1000G分	○□□○□□		○□□○□□
バックラー（専用化済み）	○□□○□□		○□□○□□
エンジェルリング	○□□○□□		○□□○□□
ピエロクロース	○□□○□□		○□□○□□
ピエロベスト	○□□○□□		○□□○□□
セービングマント	○□□○□□		○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□		○□□○□□
半額買取	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
ポーションボールx13	○□□○□□		○□□○□□
ギャンブル	○□□○□□		○□□○□□
５点魔晶石x24	○□□○□□		○□□○□□
サフランへ	○□□○□□		○□□○□□
カンパ	○□□○□□		○□□○□□
ラルフに出資	○□□○□□		○□□○□□
ケーキ代	○□□○□□		○□□○□□
情報代	○□□○□□		○□□○□□
借金返済	○□□○□□		○□□○□□
ステラへ	○□□○□□		○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□		○□□○□□
聖印	○□□○□□		○□□○□□
クロへx4	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□

所持金	預金・借金
10065 G	G