

キャラクター名 フランベリル=バックスウィズ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	忘れられないほど美味しい物を知っている		
経験点	2410		魔物を倒したことがある 田舎で育った		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	16			20	3				
体	11	敏捷度	2			6	1	レンジャー	1		
		筋力	8	2		21	3	エンハンサー	2		
		生命力	12	1		24	4	アルケミスト	1		
心	5	知力	1			6	1				
		精神力	17	1		23	3				

戦闘特技				言語	会話	読文
ターゲットィング	1-280p		p	交易共通語	○	○
武器習熟A/ボウ	1-281p		p	ドワーフ語	○	○
			p	魔動機文明語	○	○
			p			
			p			
			p			
			p			
			p			
			p			
			p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ヴォーパルウェポン		

技能	ファイター	0				鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点	
	グラップラー	0					鎧			13	0	4
	フェンサー	0					盾					
	シューター	3	6	4	6		その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
							回避技能		合計値		0	4

武器	ファストボウ	射程30m	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
			2H	20		2d+ 6	10	7	35										
							2d+												
							2d+												
							2d+												
							2d+												
							2d+												
							2d+												
							2d+												
							2d+												

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	6 m	18 m	2d+ 0	4	33						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 6	23							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中	えびら 矢/太矢を24本まで収納可能		
右手			
腰	えびら 矢/太矢を24本まで収納可能		
足			
その他アルケミーキット	賦術を使用出来る		

その他メモ	自動失敗
銀鱗の誓い、銀鱗の矜持、銀鱗の魂を習得済み(ルキスラ銀鱗隊護衛術) 詳細はザルト博物誌	チェック
生い立ちについては旧版を参照。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
別大陸に飛ばされた際にレベルリセットし、更にはダメージソースでもある諸刃のメイスを消失。金策にも苦しみ、前衛としての動きを十全に果たせないと判断した結果、祖父のような『前衛戦士』ではなく、父のような『後衛射手』を目指すことにした。元々才能としては射手の方が適性が高かったが、祖父の冒険譚に魅入られたフランベは無意識の内に祖父のような戦士をめざしてした。	□□□□⑳
一度自分の力を立ち止まって見つめ直す時間が生まれ、改めてパーティーメンバーの力になる為、新たな道を歩み始める。	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

