ギルド名	ギルドマスター
アストレア	ミコト

レベル	5	成長点	100	次レベル	0/50

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
ミコト・ルティナス	10	ヒューリン	ウォーロード	ニンジャ	
ディル・アコート	10	エルダナーン	プリースト	セージ	
フィーリント・スカーフ	10	フェイ（ナイトメア）	ソーサラー	サモナー	
セーネ・ル・ミオクオーレ（怪盗シニョーレ）	10	ヒューリン	シーフ	シーフ	

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員のHPを最大HPまで回復する。
祝福	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員のMPを最大MPまで回復する。
陣形	1	セットアップ	シナリオ3回。戦闘移動を行える。
限界突破	1	セットアップ	シナリオ1回。ギルドメンバー全員が行なうあらゆる判定に+1D、あらゆるダメージに+2Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。
士気高揚	5	パッシブ	ギルマスがシーンにいれば判定+1D　倒れていれば-1D
偽装情報	1	メジャー	シナリオ1回。ギルドメンバーの誰かがメジャーアクションとして使用する。情報のとき発動。あるいは隠蔽することができる。どこまでの情報を隠蔽できるかは、GMと相談してあわせること。発動した情報を単にふせる場合、難易度(GL+1D)の情報効果に減効する必要がある。看破して選択した場合、使用回数が増加する。

所持品			

軍資金：

セッション3　限界突破だけおいていく　陣形：1/3