

キャラクター名 アサギ プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女	年齢	16歳
冒険者Lv	7	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	950		田舎で育った 何かの大会で優勝したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	13	器用度	6	11		30 + 2	5	シューター	7			
		敏捷度	11	1		25	4	マジテック	7			
体	5	筋力	3			8	1	スカウト	7			
		生命力	5	2		12	2	セージ	3			
心	8	知力	7	4		19 + 2	3	エンハンサー	1			
		精神力	8	4		20	3					

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120	p	p
ファストアクション	2123	p	p
精密射撃	1B30	p	p
両手利き	1B32	p	p
武器習熟A/ガン	1B31	p	p
二刀流	1B30	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
ミアキス語	○	
フェイダン	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考
キャッツアイ		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	12	11	8

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	ソフトレザー		7	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値	11	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 13	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 13	10	11											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	25 _m	75 _m	2d+ 11	3	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 11	2d+ 9	2d+ 10	41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	10			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア小	OPターゲットサイト
顔	
首 マギスフィア小	
背中 マギスフィア大	
右手 叡智の腕輪	
腰 多機能ガンベルト	12発装備可能
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	
ミサイルトラッパー	

その他メモ	自動失敗 チェック
一般技能	
給仕 ウェイター/ウエイトレス レベル2	□□□□⑤
料理人 コック レベル2	□□□□⑩
復元師 リペアラー レベル3	□□□□⑮
狩人 ハンター レベル2	□□□□⑳
作家 オーサー レベル1	□□□□㉑
幼いころに読んだ冒険譚に憧れ、田舎から出てきたエルフ。昔出場した村内での小規模の射撃大会で優勝したことから自分は射撃の名手であると思っている。射撃の腕に関してはそこそこの実力があったため、高くなった鼻を折られることなくどんどん成長していった。(尚、家業の狩人は全然勉強していない)結果、自分が冒険譚の主人公になると思い込んでおり、やたら自信過剰に育った。また、魔導機術に興味を持ち、学校に通うが、こちらもまたそこそこの才能があったため、調子に乗り、勉強をおろそかにしてバイトなどをして金を貯め、冒険者になるために金を貯めこんだ。	□□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

