キャラクター名	プレイヤー名
風浦 歌符香	

シンドローム	エンジェルハィロゥ サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	破壊	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	3		5	10
感覚	3	0	2			5
精神	2	1	3		4	10
社会	1	0	3		1	5

HP	200
行動値	20
(非装備時)	20
戦闘移動	25
全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			ＲＣ	8		交渉	6	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《聖なる、聖なる、聖なるかな》	ＲＣ	20r+8		17		範囲射撃攻撃
《硫黄の炎》	白兵	16r+8		20		白兵攻撃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
破壊神顕現	P	N		
ありえざる存在	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
炎の加護	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	ダイス+Lv							
炎の刃	3	2	メジャー	武器		白兵/射撃		
効果：	攻撃力+Lv*2							
氷の塔	3	4	メジャー	視界	範囲	RC		
効果：	攻撃力+Lv*3の射撃攻撃							
燃える魂	3	4d10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：	戦闘不能時、HP=Lv*10で復活							
コンセントレイト	3	2	メジャー					
効果：	C値-Lv(最大7)							
光の剣	2	4	セットアップ	至近	自身	自動		
効果：	攻撃力+Lv+4の白兵武器作成							
オリジン：レジェンド	2	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	精神を利用する判定の達成値+Lv*2							
生命増強	5		常時	至近	自身		エネミー	
効果：	HPを+Lv*30							
戦闘復活	1		オート	至近	自身	自動	エネミー	
効果：	HP1で復活。1シナリオ一回まで。							
加速する刻	2		イニシアチブ	至近	自身	自動	エネミー	
効果：	イニシアチブプロセスでメインプロセスを行う。1シナリオLv回。							
加速する刻Ⅱ	1		イニシアチブ	至近	自身	自動	エネミー	
効果：	イニシアチブプロセスでメインプロセスを行う。1シナリオLv回。							
ファイナルフラッシュ	3	20	メジャー				120↑	
効果：	リアクションのC値+1、攻撃力+Lv*5							
世界樹の葉	1		メジャー					
効果：	HP1で復活							

キャラクター名
風浦 歌符香

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								