キャラクター名: ”動く大地”キングプロテア

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女性	年齢	不明
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	-109500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	2			9	1
		敏捷度	10	7		24	4
体	15	筋力	6	25		46	7
		生命力	6	25		46	7
心	8	知力	2			10	1
		精神力	12	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
グラップラー	13		
コンジャラー	1		
エンハンサー	13		

戦闘特技

タフネス	2122p	踏みつけ	1-282p
追加攻撃	220 p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
バトルマスター	3143p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
インファイト	1-284p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p
投げ強化	1-281p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

オウルアイ	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
リカバリィ	
ジャイアントアーム	
メディテーション	
ファイアブレス	
スケイルレギンス	
トロールバイタル	
両腕で薙ぎ払う	
大地震	
爆音波	

名誉アイテム	点数
二つ名	1

名誉点 所持 0 /合計 1

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	8	11	14
グラップラー	13	14	17	20
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	大地の軽装		25		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	グラップラー		合計値	17	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ 部位胴体の主動作で使用可能。キングプロテアは部位5までの相手を投げる事ができる	2H	0		2d+ 14	12	20	30										
キック 部位足の踏みつけによる追撃で使用可能	1H#	0	-1	2d+ 13	12	20	5										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	
	○□□○□□	

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 17	8

HP
130

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 17

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	2			

装備品	説明
頭	その巨体故に装備できる装飾品は存在しない。
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

【概要】
規格外の大きさを持つギルド"月の女王亭"の奥の手です。その大きさはサイクロプス並であり、歩く度に地面が揺れて騒音騒ぎになる事から普段は雪山で1人で雪のお城を作って遊んでいます。幾度となく蛮族と勘違いされて討伐隊が組まれましたが、討伐隊を追い返す事数回、ＢＢに勧誘される形で"月の女王亭"へと加入しました。目立ちすぎるが故にクエストへ出る事は稀ですが、ギルド内の力仕事等をこなしている事が多いようです。

【性格】
子供です。子供故に善悪の区別が若干怪しく、とりあえず襲い掛かってくるからやっつけるを繰り返していました。今はＢＢの苦労によって多少はマシになっているようですが、やっぱり子供です。

【経歴】

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟