キャラクター名: "月の入口"カーシャ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	女性	年齢	21歳
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	-4500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	3		18	3
		敏捷度	5			14	2
体	9	筋力	3			12	2
		生命力	3			12	2
心	12	知力	8	4		24	4
		精神力	7			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	6	6

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		14		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 7	10	7											
バヨネット	2H	1		2d+ 7	10	6	15										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	7			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ブルライト	○	○

装備品	説明
頭 ベレー帽	
耳 マギスフィア(小)	
顔	
首	
背中 マギスフィア(大)	
右手	
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
月の入口	30

名誉点 所持 0 /合計 30

その他メモ

【概要】
ダイケホーンにある冒険者ギルド"月の女王亭"の受付嬢をしている元気なナイトメアです。銃の扱いを多少は心得ていますが、任務に出る事は極めて稀で、あくまで暴れる客を諫める為の自衛手段として扱っているようです。また、受付嬢としての仕事は完璧なので、ギルドマスターであるＢＢがサボル原因の1つとなっています。

【性格】
与えられた職務を忠実にこなそうとするタイプです。笑顔は絶やさず元気よく、受けた恩は必ず返すをモットーに今日も”月の女王亭”を賑わせています。ただ、多少お金には厳しいようです。

【経歴】
カーシャは10歳の頃に事故で親を失った身寄りの無い孤児です。過酷な環境のダイケホーンでは孤児となった子供は大抵生きていく事がで

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟