

キャラクター名

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1210				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5			13	2
体	6	敏捷度	2			10	1
		筋力	5	2		13	2
心	15	生命力	16	4		26	4
		知力	6	3		24 + 2	4
		精神力	6	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
ソーサラー	7		
ライダー	5		

戦闘特技		能力値	備考
防具習熟A/盾	1-282p	p	
魔法拡大/数	1-289p	p	
ターゲットィング	1-280p	p	
防具習熟S/盾	1-282p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
探索指示	
以心伝心	
魔法指示	
HP強化	
特殊能力解放	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	2	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値			
鎧	ソフトレザー	ランク	筋力	回避力	防護点
盾	ヒーターシールド		10		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	2		8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル 魔法の発動帯	1H	10		2d+ 3	10	3	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 2	8

HP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
53

装備品	説明
頭	
耳	魔法の発動体
顔	
首	
背中	
右手	知力の腕輪 -500g 商品券
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ —</p> <p>老人ばかりのメリアの村で誕生した そのため周りのメリアと馬が合わず村を出ることになる。 村の外では舐められたら終わりだという話を聞き偉そうな態度を取っている。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p> <p>□□□□㉙</p>
---	---

