=キャラクター名====================================											 スキル名	SI	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ			
トライブリード											<u>スールー</u> ワーディング	*		オート		シーン		-	~ ~ ~			
	J 1												効果:	<i></i>					」~  ~」 カエキスト・			
			   	<u>ィラ</u>			1161	- II INI	ىد بد	,			1 2/2/2	リザレクト	0	1d10	気絶時		自身		↓100	
シンドロー	ムー		ラックト			ソーク	/ JUGN	ナルトレ	νンΑ <b>カヴ</b>	アー			効果:	77071		1410	l	  スト分の	<u>ロる</u> HPで復活	U #//	<b>V</b> 100	
オプショナ	· 11.		オルク			年齢	à		性	别				ヲックプログラム	1	2	メジャー		- I	白兵	Τ_	
					ХП. 22			<u></u>	70 %			,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	<u> </u>									
覚醒		1	賁怒 ———	<b>衝動</b>		)	殺戮	汉	初期侵	艮举	<b>室</b> 39 %			 /トレイト:ブラックドック	<b>i</b> 2	2	メジャー	-		<u>・</u> シンドロー <i>I</i>		
出自					経験	è			邂逅	i			効果:	1101110000000	/ _			<u></u>	C-Lv (下		4	
												 縮地	4	2	オート	至近			_			
	基	本値	ワーク	スボ	ーナス	ス 成	長 作	也修正	能力値	HP		33	効果:	が旧を占			<u> </u>					
肉体		5	1		0				6	行動値	1	3		 バックスタブ	4	Ι_	常時	至近			リミット	
感覚		1 0			0				1	(非装備)	·	3	効果:	(1) (1) (1)	-	 	│ <u>──────</u> を使ったメイン					
精神		1 0			0				1 戦闘		動	8		ーゲットロック	2	3	セット	視界		自動	_	
社会 1		0 0					1		<b>全力移動</b> 16		16	<u> </u>	7914097			そのシーン						
			1	咸	覚		1	精神		ż-	社会			 ティングスタイル	1	1	マイナー		自身			
<del>'</del> 技能	SL	修正	12	能	_	修正	技能		修正	技能		修正	ハン 効果:	ノインシスタイル	'	'	<b>マコフ</b>   マイナーで戦					
	2	IISIT		撃	JL.	ı≽ı⊏	R C		11811		JL	IISIT	XJ. <del>X.</del> ·		2	3	セット	視界			リミット	
	1			」 <u>手</u> ]覚			意志				2		効果:	以正友口			<u></u> タゲロクに更					
	'		芸術:				知識:	•	, i		_		WJ.K	 妖精の手	1	4	オート	視界	単体	自動		
≝転: 運転:			芸術:				知識:			野報: B報:	+ '		効果:	外間の士	'	4			<u>  千円  </u> つ10に変更			
重転:			芸術:				知識:		+	<sub>事戦・</sub> 「報:				 リアクラッカー	1	4	メジャー		フTOIC 変更   _	<del>`</del> 白兵	80%	
里転: 重転:			芸術:				知識:			ョ*x・  5報:			/ \ 効果:	<u> </u>		4		以 <u>品</u> ガード無視		口共	80%	
重転:			芸術:				知識:			ョ*x・ 手報:			XJ. <del>X.</del> ·	メモリー	1		, 	רר אין כי	22 T M 17L			
<b>半</b> 料・			五加 ·				VI BIK •		ļ ļī!	ヨギX ・				769	'			メモリ	1			
武器·	コンス	ボ	能力命中值		₫ G	値 攻撃	攻撃力 射程		メモ			XJ. <del>X.</del> ·	 猫の瞳	*	T _	常時	至近		自動			
ワイヤーウィップ			白兵						購入12	12/8 基本P.177			効果:	一切り里					<u>  ロオ  </u> 知覚判定可			
				白兵 6r+2		-	-5						WJ.K	 鋭敏感覚	*	I _	メジャー	_	M2712-	自動		
					) 4			-ウィップ、侵蝕100↓【20+6+10+6】1+4+5+7			効果:	<b>姚</b>	^				」 。知覚判定					
[クスカリバー『偽りの勝利の剣』		白兵	白兵 6r+4 (		) 5	55 71		イヤーウィップ、侵蝕100↑【25+9+15			1+4+5+7	WJ.K				ヨカナの立といっ	3.元/J·省 5	· MRTIA	ים אני			
Rt	 具		価格	装甲	П	避行	:新			ŧ			効果:									
PV.	元		ІШП	极下		DET 1J	<b>3</b> /J															
							_						エンブレ. 	ムデータが使用可能な場合、	UGN支	部長やFHの	決闘者などの15,	点エンブレ	ムと妖精の手	またはメモ	リー1つと交	換すること
											Ω	,00 7	イング メジャー 白兵 武	1) OD TH	.1	± 10 ± 20 €	ここのひきに	. + - t1 F0	ED C 4			
所持品												マシラの	ごとく メジャー シンドロ	コーム	対決 単体	5 80% D-5	攻+【Lv》			AP.77 MA	X3	
253,27 7										ウィンだ	オート 自動 視界 単体 ブレス オート 自動 視界					.X3						
手配的											妖精の手	オート 自動 視界 単体	\$ 4 <i>5</i>	ダイス目一つ	を10に 1判定1	□Lv□ E	AP.100 MA					
							買	者の石	Р	N				トロック セット 自動 将 セット 自動 視界 単体							MAX3	
						P N																
						P N																
								P N														
								P N														
							<b>                                     </b>		Р	N												
							L		Р	N												
								L T D	_ l_	* 10 TH TO			1									
							最大貶	最大財産P: 6 残り財産P: 4														