

キャラクター名
和住 唯久

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|--------------------|------|-----------|-------|------|
| シンドローム | ブラム=ストーカー ハヌマーン | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | 高校生 |
| オプション | | 年齢 | 17 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 犠牲 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 37 % |
| 出自 | 双子 | 経験 | 敵外組織/実験体 | 邂逅 | 好敵手 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 28 |
| 肉体 | 2 | 1 | 0 | | (7) | 3 | 行動値 | 8 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | (非装備時) | 8 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 13 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 2 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | UGN | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|--------------|---------|---------|-----|-------|---|
| | | ロイス | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 | |
| 実験体(ロストナンバー) | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | 2 | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|------------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| クイックダッシュ | 3 | 4 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 戦闘移動。1シナリオLv回。 | | | | | | | | |
| 破壊の血 | 3 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 《赫き剣》の効果をもつ。攻撃力に+[Lv×2] ガード値+3。使用后HP2点消失。 | | | | | | | | |
| 血の宴 | 2 | 3 | メジャー | - | 範囲(選択) | 対決 | - | |
| 効果: 攻撃対象を範囲(選択)へ変更。1シナリオLv回 | | | | | | | | |
| 鮮血の一撃 | 3 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: 白兵攻撃ダイスに+[Lv+1]個。メイン終了後HP2点消失。 | | | | | | | | |
| 赫き剣 | 3 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 種別: 白兵 技能: 〈白兵〉命中: 0 攻撃力: +[消費したHP+2] ガード値: 0 射程: 至近 | | | | | | | | |
| 電光石火 | 2 | 3 | メジャー/アクション | - | - | - | - | |
| 効果: 判定ダイスを+[Lv+1]個。メイン終了後HPを1d消失。 | | | | | | | | |
| 吠え猛る爪 | 5 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: 装甲無視。攻撃力を-[5-Lv](最大0)する。 | | | | | | | | |
| マシラのごとく | 2 | 5 | メジャー | - | 単体 | 対決 | 80 | |
| 効果: 攻撃力+[Lv×10]。判定ダイス-5。1シナリオ1回 | | | | | | | | |
| 浸透撃 | 3 | 2 | メジャー | 武器 | 単体 | 対決 | - | |
| 効果: ガード無視。1シナリオLv回 | | | | | | | | |
| ベーシックリサーチ | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: 全ての〈情報:〉のダイスを+[Lv+1]。 | | | | | | | | |
| 軽功 | 1 | - | 常時 | 至近 | - | 自動 | - | |
| 効果: めっちゃ身軽。壁とか水面走れる。 | | | | | | | | |
| ブラッドリーディング | 1 | - | メジャー | 至近 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: 血や体液から情報を読み取る。GM判断で〈知覚〉判定。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 効果: | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|