キャラクター名	プレイヤー名
ウェイド	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
生まれ	戦士	性別	
		年齢	
冒険者Lv	7	経歴	
経験点	1000		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	2		18	3
		敏捷度	11			18	3
体	9	筋力	10	5		24	4
		生命力	9	3		21	3
心	5	知力	8			13	2
		精神力	10			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
エンハンサー	5		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
斬り返し	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

- ガゼルフット
- キャッツアイ
- ビートルスキン
- マッスルベアー
- リカバリィ

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		10	5

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングアックス 振って攻撃するときのデータ	2H	16		2d+ 10	11	12	36										
ロングアックス 突いて攻撃するときのデータ	2H	16		2d+ 10	10	12	31										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

所持金	預金・借金
-780 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 10	5	72

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 9	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

いいやつ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟