

キャラクター名  
見手倉 翔 (ミテクラ ショウ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	ヤクザ	カヴァー	F Hマーセナリー
	サラマンダー			年齢	19	
オプション	覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	150 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	42
肉体	4	1	0	4		9	行動値	12
感覚	0	0	0	4		4	(非装備時)	12
精神	2	0	0	2		4	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			R C			交渉		
回避	4		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
暴炎の剣	白兵	9r+4	2	5		《プロミネンスx》を取得する。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
丈夫なアロハ	4	2			レザージャケットのデータ

所持品	

合計装甲: 2    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイリス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
E: 闘争	P	N	

最大財産P: 4    残り財産P:  

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:サラマンダー	3		メジャ					
効果:	C値7							
炎神の怒り	4		メジャ・リア					
効果:								
先陣の火	2							
効果:								
バーニングハート	4							
効果:								
終末の炎	4							
効果:								
フェニックスの翼	4							
効果:								
燃える魂	4							
効果:								
プロミネンスI	1	0	オート	効果参照	効果参照	自動	暴炎の剣	
効果:	「暴炎の剣」を使用した攻撃判定に成功し、ダメージを処理した直後に発動。ダメージを与えた対象に[RANK+2]Dのダメージを与える。							
殺戒現出	1	-	セット	視界	シーン	対決	-	
効果:	対象と〈意志〉対決。勝利した場合、対象に暴走。ラウンド中の攻撃以外のあらゆる判定を-3Dする。自身は効果を受けない。							
不燃体	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

剣シナリオ1ボス。サラマンダーの剣の持ち主。チンピラ。F H所属の彼女から剣を渡され、戦闘をするだけの簡単なお仕事と聞き、喜んで計画に参加する。