

キャラクター名  
リック・フィーチ

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	15→16
冒険者Lv	2	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	680		命を救われたことがある 魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5			16	2
	敏捷度	8			19	3	
	7	筋力	10			17	2
生命力		7	1		15	2	
7	知力	11			18	3	
	精神力	6			13	2	

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					1 2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値	6	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
アイアンボックス	1H	10	1	2d+ 5	11	4	10											
グラップラー専用。パンチを強化																		
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石3点分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	所持金	1390	G	預金・借金	G
--	-----	------	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 6	3	21
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 4	2d+ 4	13	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
カラーコード→FE1668	□□□□⑤
1d	□□□□⑩
2d	□□□□⑮
2d+4 先制	□□□□⑳
2d+5 命中	□□□□㉑
k10+4@11 アイアンボックス	□□□□㉒
k10+4+2@11 獣アイアンボックス	□□□□㉓
2d+6 回避	□□□□㉔
2d+4 生命抵抗	□□□□㉕
2d+4 精神抵抗	□□□□㉖