キャラクター名: 12〜13

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	12		30	5
		敏捷度	10	10		27 + 2	4
体	15	筋力	6	15		36	6
		生命力	6	9		30	5
心	8	知力	8	2		18	3
		精神力	9	6		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
マギテック	1		
スカウト	12		
セージ	5		
エンハンサー	5		
アルケミスト	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	18	17	19
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル+1		14	1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター		合計値	18	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニダイト製のシルバーガイアクリーヴァー	2H	35	-2	2d+ 16	10	25	95										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- アビスシャードx30 ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□
- アウェイクポーションx3 ○□□○□□
- ○□□○□□
- マテリアルカード赤《A》x10 ○□□○□□

- マテリアルカード緑《A》x20 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 8820 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 18	12

HP
101

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 16

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

戦闘特技

タフネス	2122p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
バトルマスター	3143p	武器の達人	3-212p
トレジャーハント	2120p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
鋭い目	2120p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟S/ウォーハンマー	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
ケンタウロスレッグ	
ヴォーパルウェポン	
ヒールスプレー	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
始まりの剣★	1500

名誉点 所持 200 /合計 1700

装備品		説明
頭	ｽﾏﾙﾃｨｴのﾍｯﾄﾞﾊﾞﾝﾄﾞ	
耳		
顔	マギスフィア(小)	
首	熊の爪	
背中	セービングマント	
右手	アルケミーキット	
腰	多機能ブラックベルト	
足		
その他	ミスリルの鎧下	

装備品		説明
左手	ｽﾏﾙﾃｨｴの疾風の腕輪	
	ブレードスカート	

その他メモ

自動失敗チェック

- □□□□⑤
- □□□□⑩
- □□□□⑮
- □□□□⑳
- □□□□㉕
- □□□□㉚
- □□□□㉟