キャラクター名: セリーナ・エンドライト・チェンバーズ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	470				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	7		24 + 1	4
		敏捷度	6	3		18 + 1	3
体	5	筋力	8			13 + 2	2
		生命力	6	1		12	2
心	7	知力	8	7		22	3
		精神力	6	8		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10		
マギテック	8		
スカウト	9		
エンハンサー	1		
ライダー	7		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
狙撃	1-293p		p
鷹の目	1-280p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
騎獣強化		
遠隔指示		
HP強化		
チャージ		
特殊能力解放		
獅子奮迅		
HP超強化		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	14	13	12

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 15	10	14											
テンペスト 射程30m,装填数6	2H	10		2d+ 14	11	16											
テンペスト+1 射程30m,装填数6　魔法の武器化	2H	10	1	2d+ 15	11	17											
イクイスカーモス 射程40m,装填数3　魔法の武器	2H	13	1	2d+ 15	10	15											
カルネージ 射程40m,装填数4　魔法の武器化	2H	15	1	2d+ 15	11	19											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11/1	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	8	11			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	モッスくんのおさがり　まもちき+1
耳	スポッタードール	狙撃時命中+2
顔	狩人の目	魔物知識成功時に命中+1
首	カースレベリオン	魔神へのﾀﾞﾒｰｼﾞ+3、魔神からのﾀﾞﾒｰｼﾞ-3
背中	サーマルマント	炎、水・氷属性ダメージ-1
右手	器用指輪	価格は所持品で反映
腰	マギスフィア中	
足	マギスフィア(小)	
その他	ｽﾏﾙﾃｨｴの筋力腕輪	

	装備品	説明
左手	敏捷指輪	価格は所持品で反映
	多機能ﾏｷﾞﾃｯｸﾍﾞﾙﾄ	マギスフィア小＋ガンベルト

その他メモ

1．生まれた環境：没落貴族生まれ(都市)□□-51
2．幼少期の経験：溢れるセンス□□□□-42
3．ハプニング１：特になし(6歳)□□□□-3
4．少年期の経験：馬と共に育った□□□-66
5．ハプニング２：英雄になると予言された(12歳)-6、26
6．青年期の経験：センスは磨かれた□□□-4
7．冒険に出た理由：盗族を倒すため(21歳)□□-11

信条
1．財力／？
2．権力／？

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
セリーナ・エンドライト・チェンバーズ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
くさび	○□□○□□
保存食(84days)x12	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
雪山用テント	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ノマリの疲労回復薬(10/12)x12	○□□○□□
ノマリの毒消しx6	○□□○□□
ノマリの治療薬x6	○□□○□□
ノマリの鋭敏感覚薬(5/6)x6	○□□○□□
ノマリの閃き薬x6	○□□○□□
5点魔晶石x18	○□□○□□
マナチャージクリスタル（５）	○□□○□□
魔香草(11/12)x12	○□□○□□
魔符＋２x12	○□□○□□
魔符＋３x6	○□□○□□
絆の魔符＋３x4	○□□○□□
弾丸(72/120)x10	○□□○□□
銀の弾丸(12/12)x12	○□□○□□
衝撃弾(11/18)x18	○□□○□□
断空弾(9/12)x12	○□□○□□
潜行弾(6/6)x6	○□□○□□
能力指輪x9	○□□○□□
能力腕輪	○□□○□□
ジャイアントリザード	○□□○□□
プレーンセンチピード	○□□○□□
部位再生の秘薬：センチピードx6	○□□○□□
縮小の札III	○□□○□□
鎖かたびらx3	○□□○□□
騎獣用甲冑x3	○□□○□□
グリフォン専有	○□□○□□
部位再生の秘薬：グリフォンx6	○□□○□□
フリッカースターx3	○□□○□□
外した防具	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
ロープウェイ：D〜Fx4	○□□○□□
平地：野営地	○□□○□□
湿地：村x2	○□□○□□
鉄道：C〜Dx3	○□□○□□
鉄道：C〜Ex2	○□□○□□

荒野：宿営地x3	○□□○□□
鉄道：B〜Ex3	○□□○□□
船：B〜G	○□□○□□
峡湾：物見櫓x4	○□□○□□
街：宿泊x19	○□□○□□
雪森：見張り台x2	○□□○□□
凍原：監視哨x2	○□□○□□
鉄道：A〜Bx2	○□□○□□
鉄道：E〜H	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□