キャラクター名

グライア

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	11
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
手術台	1
廃棄	
血の宴	
海	
ネクロマンサー	
窓から	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サーブ	恋心	3	①②③④⑤	
ニノン	執着	2	①②③④⑤	
ダスト	依存	0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート			手駒配置確認、姉妹１位置変更 奈落不可
メインクラス		完全捕食		オート		0	射程０肉弾成功-５以下の残パーツ即死
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾＋１
サブクラス		失敗作		オート			攻撃切断判定＋１
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	基1	0-1	支/害2
ポジション		看破		ラピッド	0	0-2	R/G/Dマニューバ打ち消し
				オート			
頭		カンフー		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		つぎはぎ		オート			BP終了 修復＋基本１修復
胴		棺桶		ダメージ	2		防御２ BP後自身パーツ任意２修復
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		おおつの		オート			肉弾大成功 連か転 カウント１
脚		にくへび		アクション	3	0	肉弾２連２ 振り直し１可出目+1+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１