キャラクター名	プレイヤー名
メラニー	

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	95

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
【ERC:賞賛】	拍手の鳴り止まない中賞賛されていた。何を成し遂げたのか、何かを見つけたのか、 それはわからないが、ただ、誰もがあなたを賞賛していた。
【77:幸福の時】	
【？？：絶望】	
【ERC:母の愛】	
【深紅のドレス】	
【絶対強者】	
【親友との約束】	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エミリ	嫌悪	1	①②③④⑤	
イリス	信頼	1	①②③④⑤	
ハシマナ	信頼	1	①②③④⑤	
ニカ	保護	1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
ポジション		《深淵の魔女》		ジャッジ	効果参照	0~3	コストの代わりに、任意の発狂していない未練2つに狂気点をそれぞれ1点加える。このマニューバを使用した判定における出目は「11」となり、いかなる効果でも振り直しができなくなる。1ターンに何度でも使用可能。
ポジション		抑制		オート	効果参照	自身	あなたが狂気判定で失敗した際（大失敗は含まない）、その結果を成功に変えてもよい。結果を変更したなら、あなたは自身の任意のパーツ1つを損傷する。
ポジション		憎まれ役		オート	効果参照	効果参照	他の姉妹が、狂気判定に失敗または大失敗した際、その結果を成功に変えてもよい。任意の未練に狂気点を1点加える。
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている間のみ使用可。妨害3
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツ1つを損傷する。支援2か妨害2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
頭		アンテナ		オート	なし	自身	あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点を無効化できる
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		空飛ぶギロチン		アクション	3	0~1	白兵攻撃1+切断+転倒
腕		手鏡		オート			たからもの
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１