キャラクター名
冬海 雪下（ふゆうみ　ゆきか）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢	24	性別	女
覚醒	無知	衝動	吸血	初期侵食率	32 %
出自	母親不在	経験	記憶喪失	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	1	1			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	9		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
必中の弓	射撃	4r+19		11		
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アリベイトスーツ		5		-1	エンブレム／エフェクトによる攻撃のHPダメージを-5できる。ラウンド1回

合計装甲：	5	合計回避：	0

所持品	
ジュラルミンシールド	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
憎悪の炎	1	2	メジャー	-	-	対決		
効果： 1点でもダメージを与えたら憎悪を与える								
氷神の悲しみ	1	3	メジャー			-		
効果： ダイス+[lv+1]、HP3点消費								
氷雪の守護	5	3	オート					
効果： HPダメージが適用される直前、ダメージ-[lv+1]D軽減								
ダイヤモンドダスト	1	3	オート					
効果： 氷雪の守護のダイスを+3								
氷盾	3	3	オート					
効果： ガードする際使用、ガード値を+[lv×5]								
炎陣	1	1	オート					
効果： カバーリングエフェクト。								
熱感知知覚	1							
効果：								
氷の理	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

イメージ：
https://drive.google.com/file/d/11Abi9TpXOptwMT-doPTUKb8WvbOx6fbH/view?usp=sharing

UGNエージェント。焉斗の相棒にして盾。
焉斗とは古くからの友人で、子供の頃の"憧れのお兄ちゃん"だった。
彼を追いかけるようにしてエージェントになり、縋るようにして相棒になった。
焉斗のことを絶対に守り抜く、という強い意志と誓いを胸に抱いていたが、その誓いは、あっさりと、破られてしまった。
本当なら、守り切れないまでも、焉斗と最後まで戦いたかったが、焉斗のたっての願いにより、彼の"能力"を次代へと引き継ぐため逃走。
焉斗自身の頼みとはいえ、焉斗を守り切れないばかりか見捨てて逃げたことに、力不足の自身への激しい憤りと、絶望を感じている。

サラマンダーのシンドロームだが、化学現象としての"燃焼"よりも、熱力学におけるエネルギーの操作、特に"停止"が得意。
要するに硬く、動かない。
攻撃重視の焉斗とはいいコンビだったようだ。