

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	38
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自(効果)	神官			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	9	9	9	9	6
ボーナス	3	3	3	3	3	3	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	3	5	5	4	3

HP	29
MP	36
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	4	8	8
スキル	《ニンブル》							3	
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					3	4	4	11	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 3 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定				0	+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション*3	
毒消し	

現在重量: 9
 最大重量: 10
 所持金: 10
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
アースパレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは [2D+5] (〈地〉属性の魔法ダメージ)となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[スリッ]を与える。								
アースプレイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 〈地〉属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+ [SL×4] する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定に+1Dする。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果: エネミー識別を行なう。この効果により、エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる。								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 「対象: 場面(選択)」「射程: 視界」のすべての対象にエネミー識別を行なえる。エネミー識別の判定は1回だけ行ない、各エネミーの「識別値」と比較し、判定に成功したか、失敗したかを決定すること。								
ニンブル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【行動値】に+3する。								
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 神話や伝説に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: エネミー識別の判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 9
 最大重量: 10
 所持金: 10
 預金・借金: