キャラクター名

ハシマナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	バロック	**寵愛点**	95

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容
ERC:忘却の鎖	忘れるべきものがあった。それが、今でも頭のどこかにこびりついて離れない。思い出そうとすれば思い出せるのかもしれない。だが、本当に思い出していいのだろうか……
77:幸福の時	
【？？：クローン】	いっぱいいる。同じ人間が、同じ存在が、同じ顔の同じ声の。どれもこれもが作り物だ。それに並んでいる私は一体誰なのだろう？この同じ顔の誰かと同じ作り物なのだろうか。一体何が本物で何が偽物だろう。それすらわからない。
【？？：名前】	誰かが呼んでいる「起きろ被験体「ドロシー」」と。誰かが言う。幼稚な被験者だと。何をしてもあれいてだこれいてだ。そうだ。名前などなかったっけ。ただの実験体でしかなかった。実験体のドロシーでしかなかった。
ERC:母の愛	
深紅のドレス	
終わりの時	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イリス	信頼	2	①②③④⑤	
メラニー	信頼	3	①②③④⑤	
エミリ	執着	2	①②③④⑤	
ニカ	依存	2	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		《死人の尊厳》		オート	参照	参照	あなたが"負傷の発生する部"、コストの代わりに狂気点を消費していない状態でこの狂気点が出るようにしてこのマニューバを宣言できる。行動値を失い、疲れしたあなた、このマニューバを宣言した負傷において、戦闘にもたられるすべての負傷を無効化する。
ポジション		半壊		オート	なし	自身	ターン終了時、たからもの破損時　いずれも狂気点が増加しない
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果すべてを打ち消す
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けるダメージを自分が受ける　1ターンに何度でも使用可能
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1　1ターンに何度でも使用可能(重複不可)
サブクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージの『切断』『爆発』『移動』は全て無効化される
サブクラス		歪曲		オート	なし	参照	レベル3変異パーツを1つ得る
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アンテナ(自制心)		オート	なし	自身	戦闘中、コストの代わりに追加される狂気点1点を無効化できる　1ターンに1回
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化
腕		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時、バトルパート終了時　このパーツが破損していたなら修復してよい
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		壊れた部品		オート			たからもの
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1