

キャラクター名
ハシマナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	15
メインクラス	ステシー	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	95

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
ERC:忘却の鎖	忘れるべきものがあつた。それが、今でも頭のどこかにこびりついて離れない。思い出そうとすれば思い出せるのかもしれない。だが、本当に思い出していいのだろうか……
77:幸福の時	
【???:クローン】	いつかいる。同じ人間か、同じ存在か、同じ魂の同じ声か、どれもこれも作り物だ。それに並んでいる私は一体誰なのだろうか？ この同じ顔の彼らと同じ作り物なのだろうか、一歩何が本物で何が偽物だろう。それすらわからない。
【???:名前】	誰かが呼んでいる「足さず複製体「ドローン」」と、誰かが言う。似せた複製体だと、視察してもあれ以下にこれ以下だ。そうだ、名前など認められなかった。ただの複製体でしかなかった。複製体のドローンでしかなかった。
ERC:母の愛	
深紅のドレス	
終わりの時	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イリス	信頼	2 ①②③④⑤	
メラニー	信頼	3 ①②③④⑤	
エミリ	執着	2 ①②③④⑤	
ニカ	依存	2 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		《死人の尊厳》		オート	参照	参照	ダメージを軽減し、コスト削減効果がある。ダメージ軽減は、ダメージ軽減効果によって、ダメージ軽減効果がなくなる。
ポジション		半壊		オート	なし	自身	ターン終了時、たからもの破壊時 いずれも狂気点が増加しない
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果すべてを打ち消す
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けるダメージを自分が受ける 1ターンに何度でも使用可能
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1 1ターンに何度でも使用可能(重複不可)
サブクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージの『切断』『爆発』『移動』は全て無効化される
サブクラス		歪曲		オート	なし	参照	レベル3変異パーツを1つ得る
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アンテナ(自制心)		オート	なし	自身	戦闘中、コストの代わりに追加される狂気点1点を無効化できる 1ターンに1回
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化
腕		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時、バトルパート終了時 このパーツが破壊していたなら修復してよい
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		壊れた部品		オート			たからもの
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1