キャラクター名
ミレイユ・ロッシュ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヴァーナ			**境遇**	傷病
出自（効果）	冒険者			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	12	18	6	10	6	8
ボーナス	2	4	6	2	3	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正			1				
能力値	2	5	9	2	4	3	3

HP	31
MP	29
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	S2ダガー(精霊：風/敏捷)	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具									
能力値			5	0	9	0	3	13	7
スキル									
その他									
総計(右)			5	4	11	3	3	13	6 m
総計(左)			5	4					
総計(両)			5	8					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
MPポーション*5	

現在重量： 10		
最大重量： 15	所持金： 25	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ヴァーナ：猫族	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： キャラクター作成時に【敏捷基本値】に+3する。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭装備	
効果：「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備している時に有効。装備しているふたつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位：双」のひとつの武器として扱う。ふたつの武器の「効果」はすべて有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは同時に使用できない。								
アームズマスタリー：短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果：取得する際に「短剣、鞭」からひとつ選択せよ。《アームズマスタリー：短剣》のように記述し、選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。選択した武器ごとに別のスキルとして扱うが、複数の《アームズマスタリー：～～》を同時に適用できない。								
パフォーマンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： プリプレイにあなたの所持金が［【敏捷】×100］G増える。								
ソードダンス	★	6	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+【敏捷】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ解除の判定に+1Dする。								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【敏捷基本値】に+3する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								