キャラクター名
マリウス・フォン・フーゲンベルク

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	バーサーカー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	38
種族	ディーバ			**境遇**	正体
出自（効果）	騎士			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	9	18	9	18	9	7
ボーナス	7	3	6	3	6	3	2
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正					1		
能力値	8	5	8	3	8	3	2

HP	89
MP	53
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ストロングソード	至近	-2	18				-2	
左手									
頭部	S1ラウールの兜				-1	3	0		0
胴部	S1テーゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	エヴァン英雄譚								
能力値			5	0	8	0	3	16	13
スキル	ディーバ：デミゴッド/ゴッドフォース/フェイス：ダダデモア			7			3	2	
その他	戦士の輪			1		1			
総計(右)			3	26	5	18	6	16	12 m
総計(左)			5	8					
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	└野菜*3
ベルトポーチ	
	ポーションホルダー
小道具入れ	├ハイHPポーション
├転送石	├MPポーション*3
├戦士の輪	└毒消し
└狂戦士の鎖	MPポーション*1
冒険者セット	
キャップライト	【アームズクリスタル】
	S1ラウールの兜
ランチボックス	└感知のクリスタル

現在重量： 8		
最大重量： 49	所持金： 8701	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：デミゴッド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 攻撃の魔法ダメージ+3、魔法防御力+3。								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果 :ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+［SL×3］する。ただし、あなたが行なうリアクションの判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 武器攻撃のダメージロール直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+［(SL×2)D］する。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	ｳｫｰﾘｱ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
カバーリング	★	2	DR直前	-	自身	自動	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行なう。行動済みでもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済にならない。								
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動	シーンSL回	
効果：《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程：20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。								
	1							
効果：								
ソウルヒート	3	3	《バーサーク》	-	自身	自動	-	
効果： あなたは［狂戦士化(SL+1)］を受ける。								
フリンジスイング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： ［狂戦士化］を受けている時に有効。白兵攻撃の命中判定に+1Dする。								
アームズマスタリー：両	★	-	パッシブ	-	自身	-	両使用	
効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
ブルータルムーブ	1	6	効果参照	-	自身	自動	シーンSL回	
効果 :[狂戦士化]を受けている時に有効。あなたの攻撃で敵キャラクターを戦闘不能、もしくは死亡させた時に使用する。そのメインプロセスの終了後、あなたは戦闘移動、あるいは離脱を行なう。								
ブルータルストライク	★	-	効果参照	-	自身	自動	両使用、ｼｰﾝ1回	
効果 :[狂戦士化]を受けている時に使用可能。白兵攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージロールでは対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する。								
	1							
効果：								
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動または離脱を行なう。エンゲージが封鎖されている場合は離脱できない。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 対象に武器攻撃を行なう。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL×2]する。								

マリウス・フォン・フーゲンベルク / サー・マリウス
ヴァンスター帝国に仕える騎士。

別居中の妻と2人の子供の親権を巡って争っており、何処か心在らずといった中年の騎士。
裁判により持ち家を妻に奪われた為、騎士団か大神殿の宿舎に泊まり続けている。
成すべきことを成す為に、とにかく多くの金が要る。
騎士の身でありながらも、非番の日には冒険者として休みなく戦い続けている。

そんな悲劇の男だが、彼には使命があった。
先王の聖骸を拝領するのだ。
それは、自身の真の正体と密接に関りがあるらしい。

寂しげながらも、何処か遠く、だが確かなものを見つめるその双眸に
果たして何者が映るのだろうか。

物理防御力：17　魔法防御力：6　行動値：13　移動力：11m
PL：カテナ

チャットパレット

{敏捷}-3+2d>= 回避判定

キャラクター名
マリウス・フォン・フーゲンベルク

プレイヤー名

所持品			
S1テーゲベックの鎧			
└のクリスタル			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
ゴッドハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器攻撃のダメージは、〈無〉属性の魔法ダメージとなる。								
ゴッドフォース	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器攻撃のダメージに+4する。								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 携帯品の重量制限が[【筋力基本値】×2]になる。								
フェイス：ダグデモア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 行動値に+2								
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 感知基本値に+3								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 筋力基本値に+3								
サクセション	★	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果：プリプレイに装備、あるいは携帯している武器か防具からひとつ選択せよ。選択したアイテムが武器ならば攻撃力に+1、防具ならば【物理防御力】か【魔法防御力】に+1する。								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 敏捷基本値に+3								
ブロウストライカーⅠ	★	-	イニシアチブ	-	自身	-	ウォーリア、シナリオ1回	
効果： フェイトを1点消費。すでに使用した《スラッシュブロウ》の使用回数を1増やす。								
ブロウストライカーⅡ	★	-	フリー	-	効果参照	自動	ウォーリア	
効果：フェイトを1点消費。あなたが行なう武器攻撃の対象が行なうリアクションの判定に-1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								