

キャラクター名
イルス・ライ・ウィンドミル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	5		22 + 2	4
敏捷度	9	3		21 + 1	3
筋力	3	13		30	5
生命力	5			19	3
知力	5	7		19	3
精神力	4	7		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
ソーサラー	6		
スカウト	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
必殺攻撃	1B38p		p
武器習熟A/ソード	1B31p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31p		p
頑強	1B29p		p
武器習熟S/ソード	1B31p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ドラゴン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベア	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
キャッツアイ	
ジャイアントアーム	
クリティカルレイ	
バークメイユ	

名誉アイテム	点数
一刀霸王剣入門	150
ドミネーターズマント購入	30
装飾品専用化	150
名誉点所持	170 /合計 500

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	13	12	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		24	+1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	13	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀	2H	28		2d+ 13	10	17	40										
媒体加工済み クレイモア	2H	26		2d+ 13	10	17	46										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード金Bx23	○□□○□□
マテリアルカード金Ax10	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□

雑費	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	11840 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 13	8	78

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 10	2d+ 13	38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	背水のネックレス
背中	ドミネーターズマント
右手	器用の腕輪
腰	高機能ブラックベルト
足	跳躍の羽 飛行に対し物理+2
その他	

装備品	説明
左手	敏捷の指輪
	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊸
-------	---