

キャラクター名
レイシー

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	8
メインクラス	ステーション	暗示	希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
シャワー	あたたかいお湯の流れ出すノズル。浴びながら響かせるハミング。石鹸の香り。また浴びたいと思うけれど、今浴びたら、体のあちこちが崩れそうだと、あなたは毎日お湯をつく。
感謝	いくら感謝してもしきれない人がいた。まだ「ありがとう」も言っていない……はず。会えたら、最初にその言葉を伝えなくては。ああ、でもその人は誰だったのだろうか。どんな人だったんだろう。
遊園地	寂寥で？ 友達で？ 恋人同士で？ とても親しい、強情なような遊園地の設備。色とりどりの遊具。幸せそうだった。あの日はどこへ行っただろう？ あの日の時はまだあんなに……一瞬と、あんなに、だって、今おぼろげに思い出している遊園地。あの遊園地は……
流れ星	瞬時した。こんな夜は初めて。落ちていく星が、瞬時に星が降り注いだ。瞬時に降ってきたかのように、もう落ちていくけれど、あの瞬間にはいかに記憶の中にある。見て置いたのは誰だったのだろうか。なんだ、瞬時に落ちていくのは流石に……

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クベーラ	友情	3 ①②③④⑤	
マテーラ	依存	3 ①②③④⑤	
アネモネ	依存	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 (最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		ジャッジ	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		バスケット		オート			腕に抱えている小さなバスケット
脚		星型のプレスレット		オート			ゴム製のプレスレット。どこにでもくくれそうな星型のピースでできたもの。
				オート			
ポジション		負けな心		オート	0	自身	対話判定において出目+1してよい
メインクラス		うごめく肉片		オート	0	0~2	ダメージを受けている際・妨害3
メインクラス		死人の流儀		オート		0~1	パーツ損傷の代わりに支援か妨害2
メインクラス		庇う		オート	0	0~1	対象が受けたダメージを受ける
				オート			
腕		うじむし		オート	なし	自身	パーツ損傷していたらターン修復時に修復していい
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2