

キャラクター名 千金楽 光希 (ちぎり みつき) プレイヤー名 _____

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGN支部長B	カヴァー	主婦
	モルフェウス		年齢		35
オプション					
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	名家の生まれ	経験	仲間の死	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	5	1	0			6	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
(59↓)0+1+2	射撃	6r+1	0	9		@8/コスト=4/CR(2)+小さな塵(3)
(59↓)0+1+2+3	射撃	9r+1	0			@8/コスト=7/CR(2)+小さな塵(3)+砂の加護(3)
(60)0+1+2+3	射撃	10r+1	0	9		@8/コスト=7/CR(2)+小さな塵(3)+砂の加護(3)
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
父親	P 同情	N 嫌悪		
仲間	P 友情	N 嫉妬		
マラコーダ	P 執着	N 憎悪		
千金楽 篤	P 慈愛	N 不安		
千金楽 七虹	P 庇護	N 不安		
百千 雪	P 連帯感	N		
夫: 千金楽雅隆	P 幸福感	N 劣等感		

最大財産P: 4 残り財産P: _____

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
光の銃	1	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 射撃武器作成/攻撃+[Lv+2]/射程:視界								
サポートデバイス	3	6	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果: ダイス+[Lv*2]個/ラウンド間/シナリオ3回								
CR: インハイ	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv (下限7)								
小さな塵	3	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃+[Lv*2]								
砂の加護	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダイス+[Lv+1]個/1R1回/判定直前に使用								
ギガンティックモード	1	3	Xジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果: 範囲(選択)に変更/武器は壊れる								
マスヴィジョン	3	4	Xジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 攻撃+[Lv*5]/シナリオ3回								
真昼の星	★		Xジャー	至近	自身	自動		
効果: 視界がめっちゃ広い								
七色の直感	★		Xジャー	視界	単体	自動		
効果: 親に隠し事はできないぞ								
効果: _____								
効果: _____								
効果: _____								
効果: _____								
効果: _____								
効果: _____								
効果: _____								
効果: _____								

元ヤン主婦。
10代の頃、名家の生まれだが押さえつけるような教育をする親に反発し家出。グレた。
その後現在の夫との大恋愛の末結婚。娘(PC2)が生まれた。
自分子どもにはのびのびと生き、好きなことは自由に楽しいと欲しいと考えている。
正義感が強く仲間意識も強い。直情的なところがあり、「やられたらやり返す」が信条。

「アタシ」「アンタ」「お前」

■戦闘スタイル
・光でできたチャクラムをぶん投げる『光の王冠“オーレオール”』
(59↓)命中判定: 9dx@8+1 ダメージ: nD10+9

//メモ
夫: 千金楽雅隆 (ちぎりまさたか)
娘: 七虹 (ななこ) PC2
息子: 篤 (あつし) PC1

▽参加シナリオ
2020.07.01 『オルタナティブ・ファミリー』 PC3
獲得経験点: 20点

Nハンドアウト (PC③)