

キャラクター名
マーテル

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	13歳
メインクラス	ロマネスク	暗示	反転
サブクラス	レクイエム	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
命	誰かにあった。新しい命があなたの身体に宿ったこと。自分の中に違う命がある。母としての感動。でも少女のあなたが？あるいはあなたの脳は、外見どおりではない人物のものなのか？
幸福の時	ああ、幸せ。こんなに幸せでいいのかな。終わるのが怖いくらい幸せ。夢じゃないかと思うくらい幸せ。そう、あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは、「あった」のだ。
遊園地	遊園地？ 友達で？ 恋人同士で？ とても楽しい。遊園地のような記憶の連続。色とりどりの遊具。幸せそうだった。あの日はいつだったろう？あの日はまだあんなに若かったか？一瞬と、あんなに。だって、今あなたと同じように遊んでいる遊具は「あの頃と同じ」だ。
流れ星	流星を見た。こんなきれいな流星は、初めて見た。流星が降ってきた。流星を見たか？それだけか。もう覚えていないけれど、あの流星はほんの瞬間にあり、僕で覆っていたのは誰だったんだろうか。なんだか、前線にどくどくしている気がした……。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クベーラ	友情	3 ①②③④⑤	
レイシー	恋心	3 ①②③④⑤	
アネモネ	憐憫	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	-	自身	行動判定において、出目+1してよい
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	-	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定の出目-1（全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1）
サブクラス		銃神		オート	-	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
				オート			
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	狙撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	狙撃攻撃2+連撃1
腕		人形		オート			かわいらしい人形。それと今あなたのように、どこか壊れた人形だろうか？
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する。
胴		はらわた		オート	-	-	なし
胴		はらわた		オート	-	-	なし
胴		拡声器		アクション	2	0~2	対話判定扱いで判定を行う。判定に成功したなら、対象は自身への狂気点を1点減らしてよい。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
脚		しっぽ		オート	-	自身	最大行動値+1