キャラクター名

マーテル

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	13歳
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	反転
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
命	確かにあった。新しい命があなたの身体に宿ったこと。自分の中に違う命がある。母としての感動。でも少女のあなたが？あるいはあなたの脳は、外見どおりではない人物のものなのか？
幸福の時	ああ、幸せ。こんなに幸せでいいのかな。終わるのがこわいくらいの幸せ。夢じゃないかと思うくらいの幸せ。そう。あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは、「あった」のだ。
遊園地	観覧車？　友達も？　あの日は？　とても楽し、最初しい、別世界のような幻想的の記憶。もとりどりの建築、幸せそうなひとたち。あの日はどこへ行っただろう？あの日の朝はまだあるだろうか？ーーきっと、あるのだ。だって、今自分たちの目の前に見えている景色は、「あの日々」だ。
流れ星	願い事をした。こんなきれいな夜だった。流れていく星々、星空を星が埋しめった。願いごとがたくさんあった。もう覚えていないけれど、あの光景だけはたしかに記憶の中にある。隣で眠っていたのは誰だっただろう。なんだか、胸がいっぱいでどくどくしている気がしたのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クベーラ	友情	3	①②③④⑤	
レイシー	恋心	3	①②③④⑤	
アネモネ	憐憫	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	-	自身	行動判定において、出目+1してよい
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	-	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定の出目-1（全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1）
サブクラス		銃神		オート	-	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
				オート			
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	狙撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	狙撃攻撃2+連撃1
腕		人形		オート			かわいらしい人形。それとも今のあなたのように、どこか壊れた人形だろうか？
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する。
胴		はらわた		オート	-	-	なし
胴		はらわた		オート	-	-	なし
胴		拡声器		アクション	2	0~2	対話判定扱いで判定を行う。判定に成功したなら、対象は自身への狂気点を1点減らしてよい。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
脚		しっぽ		オート	-	自身	最大行動値+1