

キャラクター名
夜鷹 冥 (よだか めい)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ	ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	
オプション	パロール	年齢			性別	
覚醒		衝動		殺戮	初期侵食率	18 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	5r+3	5	2+8		
吸血の魔剣/-59	白兵	5r+3	5	22(+16)		HP+16、装甲無視
吸血の魔剣/-79	白兵	6r+3	5	22(+16)		HP+16、装甲無視
吸血の魔剣/-99	白兵	7r+3	5	22(+16)		HP+16、装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
業師/スペシャリスト	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
時間凍結	★	5+2	イニシアチブプロセス	至近	自身	自動	80↑	
効果: 組み合わせ不可、イニシアチブプロセスでメインプロセスを行う。行動済みでも行え、行動済みにならない。HP-20。1シナリオ1回								
赫き剣	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: [LV*2]以下の任意のHP消費、武器作成(白兵/〈白兵〉/0/[消費HP]+8/0/至近)								
破壊の血	2	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: 【組み合わせ:《赫き剣》】武器の攻撃力+[LV*3]、ガード値+5。HP2点消費								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動、離脱可能、封鎖の影響を受けない、1シーンLV回								
渴きの主	4	4	メジャー	至近	単体	〈白兵〉	-	
効果: 装甲無視、命中→HP+[LV*4]点回復、素手or《赫き剣》のみ								
朱色の大斧	4	4	メジャー	武器	単体	〈白兵〉	リミット	
効果: 【組み合わせ:《渴きの主》】HPダメージ→シーン:白兵攻撃の攻撃力+[LV*4]								
CR:ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-1(下限値7)								
ハイブリーディング	★	6	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果: エフェクトひとつの使用回数を1回分回復、HP-[エフェクトの侵蝕値]、1シナリオ1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								