キャラクター名: シニッカ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	6	経歴	5人以上の兄弟姉妹がいる（いた）		
経験点	820		大きな遺跡を発見したことがある		
			身体に傷跡がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11			20	3
		敏捷度	5	1		15 + 2	2
体	7	筋力	12	1		20	3
		生命力	5	1		13	2
心	5	知力	5	4		14 + 2	2
		精神力	11			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
スカウト	4		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	9	8	9

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スナイパー 射程40m	2H	10		2d+ 9	9	10	25										
ファストボウ＋１	2H	20	2	2d+ 11	10	10	35										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
矢（12本）x2	○□□○□□
銀の矢x5	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 11120 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
武器習熟/ボウ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 143 /合計 143

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 えびら	矢、太矢を24本収納できる
右手 敏捷強化の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力強化の腕輪	

その他メモ

本名シニ・ハユハ。フェズ王国北部にあるベラヤ村出身。家は大家族で、旅に出る前は猟師兼農民として生きていた。
蛮族に襲われていたところをアウリに救われたのをきっかけに、軍所属の冒険者となる。マロクの街が蛮族の襲撃を受けた際に召集されて防衛戦に参加。その際に大きな手柄を上げるも大怪我を負い、顎にうっすらと傷が残っている。
現在は軍から離れ、アウリについてヴァッセリアに渡っている。

K25+9@9
ファストボウ+1
非ランク効果：ただのファストボウ+1です
ランク効果：命中がさらに+1されます

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟