

キャラクター名
キャラメリゼ・ブラウン

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	♂	年齢	22歳
冒険者Lv	10	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	6210		役に立たない得意技がある 大好きな食べ物がある		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	3		12	2	フェアリーティマー	10		
体	7	敏捷度	5	5		14	2	セージ	9		
		筋力	6	1		14	2	エンハンサー	5		
心	11	生命力	8	5		20	3	ウォーリーダー	8		
		知力	16	15		42 + 1	7				
		精神力	9	8		28	4				

戦闘特技		能力値	ボーナス
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
魔法拡大/時間	227 p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
ハカタ弁	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	怒涛の攻陣IV：輝斬
アンチボディ	怒涛の攻陣IV：爆焰
ビートルスキン	幸運の星の導きを知る
ストロングブラッド	
スフィンクスノレッジ	
モラル	
アーリーバード	
パラライズミスト	
軍師の知略	
堅陣の構え	
怒涛の攻陣II：旋風	
怒涛の攻陣II：烈火	
怒涛の攻陣III：旋刃	
怒涛の攻陣III：轟炎	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1		7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
戦旗槍：攻撃				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	10	17			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
60

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	
耳 聖印	ユリスカロアのもの
顔 赤の眼鏡	
首 祈りのアミュレット	
背中 勇者の証：心	
右手 知性の指輪	
腰 不撓のバックル	
足 華美なる宝石飾り	
その他 信念のリング	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
5 3 2 9 14 6	□□□□⑤
5 5 6 8 16 9	□□□□⑩
2 1 6 6 13 7	□□□□⑮
生後すぐ両親を亡くしており、ユリスカロア神官である冒険者の下で育てられ戦略を学んだ戦術家。多くは姓のブラウンに敬称を付けて呼ばれるが、親しい者にはメリゼと愛称で呼ばれる	□□□□⑳
彼の義父であり恩師でもある冒険者の「人族蛮族戦争」に対する見解は「戦力が拮抗している以上は完全に互角であり、今のまま戦い続けても負けはしないが勝算も無い」との事	□□□□㉕
そこでキャラメリゼが提唱したのが「第三勢力の協力を仰ぐ」策。彼の言う第三勢力とは乃ち妖精の事を指す	□□□□㉙
以来、双方納得の行く形で妖精の協力を得るため、妖精使いとして、また学者として妖精の研究に努めるようになる	□□□□㉚
	□□□□㉞

