

キャラクター名  
シールウ・インデ

プレイヤー名

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	15歳
冒険者Lv	5	経歴	「負けず嫌い」と評されたことがある		
経験点	2200		好きな食べ物がある ガキ大将だった		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 10	器用度	5	3		18	3
	敏捷度	10	3		23 + 2	4
体 15	筋力	12	2		29 + 1	5
	生命力	7	3		25	4
心 1	知力	3			4	0
	精神力	12			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	4		
レンジャー	3		
エンハンサー	2		

戦闘特技		言語	会話	読文
武器習熟A/アックス	IB31 p			p
なぎ払い	IB38 p			p
武器習熟S/アックス	IB31 p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p
	p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ソレイユ語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ボーンベスト	26			6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター	合計値	9	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ	2H	20	+1	2d+ 9	11	14	37										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	25 m	75 m	2d+ 9	6	40						

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	剛力の指輪	
腰		
足		
その他	俊足の指輪	
左手	疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
【経歴】	<input type="checkbox"/> □□□□⑤
インデの氏族に生まれた戦士。	<input type="checkbox"/> □□□□⑩
幼少期から肉体に恵まれてあり、同じ年どころか一回り上にも喧嘩で敵はいなかった。	<input type="checkbox"/> □□□□⑯
彼らにとっては暴君。子分どもに献上させたおやつを、涙を肴にむさぼり喰らうことを何よりの好物としていたそう。	<input type="checkbox"/> □□□□⑯
十歳になって二つ目の刺青が入ることになると子分を引き連れて冒険にでかけるようになる。	<input type="checkbox"/> □□□□⑯
転機はその冒険の最中、いま愛用しているデスサイズが生み出した魔剣の迷宮を見つけたこと。	<input type="checkbox"/> □□□□⑯
大人に秘密にして何度も挑戦しては返り討ちに遭い、伸びきった鼻が折れたことで徐々に丸くなっていく。	<input type="checkbox"/> □□□□⑯
まる三年をかけて迷宮を踏破。	<input type="checkbox"/> □□□□⑯
自分より強いものを屈服させた後の勝利の美酒の味を知った彼女は、成人となる十五を契機に村を出て冒険者になることを決める。	<input type="checkbox"/> □□□□⑯

キャラクター名  
シールウ・インデ

— プレイヤー名 —————