

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	男
称号クラス				年齢	?
種族	ネヴァーフ			境遇	紛失
出自 (効果)	王侯貴族			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	13	9	9	9	9	6
ボーナス	3	4	3	3	3	3	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	4	6	4	4	4	3	2

HP	40
MP	36
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライフル	50m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			6	0	4	0	3	8	9
スキル	コンバージョン：ライフル			4					
その他									
総計(右)			5	11					
総計(左)					3	7	3	3	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

現在重量： 3
 最大重量： 10
 所持金： 37
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マスターハンド	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果： 《ガンスミス》を取得する								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	1/1シナリオ	
効果：このスキルはメインクラスがウォーリアかその上級クラスでないとは使用できない。武器攻撃と同時に使用する。その武器攻撃を「対象：単体」に変更しダメージに+[CL×10]する。1シナリオに1回使用可能。								
バーサーク	1	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。自身が行うリアクションの判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
アームズマスタリー：錬金銃	★	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果：「種別：錬金銃」の武器を使用した命中判定に+1Dする。他の《アームズマスタリー：〜》とは重複しない。								
コンバージョン：ライフル	2	-	アイテム	-	自身	自動	-	
効果：このスキルを取得した場合、他の《コンバージョン：〜》を取得できない。《ガンスミス》で取得した「種別：錬金銃」の名称を「ライフル」に変更する。その武器の攻撃力に+[SL+2]、「射程：50m」に変更する。								
エリクサー	★	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果：このスキルはダイスを振って効果を求めるアイテムのみ効果がある。自身が使用する「種別：ポーション」のアイテムの効果に+1Dする。								
ヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 歴史に関する判定に+1d								
アスレチック	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 登攀や跳躍を行う筋力の判定に+1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ネヴァーフの錬金術師で、一抱えもある巨大なライフルを得物とする。
 普段は紳士的だが、一部のモンスターを前にした時のみ尋常ならざる憎悪を示す。
 その正体は今は無きネヴァーフの小国の王子であり、国をモンスターの襲撃により失った過去を持つ。
 自身は勉強のため国を出ており無事であったが、以来祖国と家族を奪ったモンスターとその同族を殺すことを生きがいとするようになる。
 身につけているマントには祖国の国章が織り込まれている。

HP40/40
 MP36/36
 Fate4/5