

キャラクター名 プレイヤー名

戦場ヶ原綾

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	12
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	女性
称号クラス				年齢	不詳(若い)
種族	アーシアン			境遇	不明
出自(効果)	自由			目標	平和

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	23	9	9	9	23	8
ボーナス	7	7	3	3	3	7	2
クラス修正	1	2	1	1	0	3	0
他修正						2	
能力値	8	9	4	4	3	12	2

HP	109
MP	128
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	神樹の枝			13					
左手	稲妻の盾					5	1		
頭部	稲妻のサークレット						3		
胴部	稲妻のかたびら				-1	7			-1
補助	稲妻のマント					3	1		
装身具	稲妻の聖印								
能力値			9	0	4	0	12	7	13
スキル			4			5	8		
その他	稲妻のマント、稲妻のサクレ、スマートフォン			2				3	2
総計(右)			13	15					
総計(左)			13	2	3	20	25	10	14
総計(両)			13	15					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	栄養ドリンク
Eスマートフォン	栄養ドリンク
Iスマートフォン	栄養ドリンク
ポーションホルダー	栄養ドリンク
ベルトポーチ	栄養ドリンク
バックパック	栄養ドリンク
栄養ドリンク	栄養ドリンク
栄養ドリンク	栄養ドリンク
栄養ドリンク	栄養ドリンク
栄養ドリンク	栄養ドリンク
栄養ドリンク	栄養ドリンク

現在重量:	40	所持金:	6445	預金・借金:	-10000
最大重量:	46				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン:事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
プロテクション	5	1	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	武器攻撃のダメージ+[SL*3] クリ: MPO							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	HPを[3D+CL*3]回復 クリ: ダイスロール増加							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	1/シ	
効果:	ダメージ0							
インプルーフ:プロテクション	1	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果:	プロテクションのコスト-2							
マニフィカート	1	6	効果参照	-	自身	自動	-	
効果:	ホーリーウェポンと同時使用。効果中攻撃の命中判定+1D。							
ハンマーストライク	5	3	メジャー	武器	単体	命中	打撃	
効果:	ダメージに+[SLD] クリ: DR増加							
ハンマーフォージ	3	5	マイナー	-	自身	自動	打撃	
効果:	ダメージに+[SL*3] 1点でもダメージを与えた場合ノックバック(2) MP終了まで持続							
ホーリーガード	3	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	物防+[SL] 魔防+[SL*2]							
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	戦闘不能回復、HP[2D]点 対象行動済 クリ: ダイスロール増加							
クイックヒール	1	5	イニシ	-	自身	自動	1/シ	
効果:	ヒールをイニシで使用							
AM:メイス	1	-	パッシヴ	-	-	-	打撃	
効果:	命中判定+1D							
プレイヤーワード	1	5	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果:	アコのクラススキルによる判定に+1D MP終了まで持続							
パニッシャー	3	10	DR直前	-	自身	自動	SL/シ	
効果:	ダメージ+【精神基本値】							

・ミネルヴァさんに10000G借金中。
 ・プライスダウン未取得だが、特例的に同業者でありアーシアンのノードさんから栄養ドリンクを500Gで購入可能。(通常5000G)
 ※ただし、購入可能なタイミングについてはGMに要相談。(アースラン大陸でもノードさんは栄養ドリンクを作成できるのか?)

↓以下設定↓
 事故により地球からエリンディルへやってきた。地球では不自由な暮らしを強いられてきたが、エリンディルでも結局ずっと神殿の雑用係をやっている。今回は同業者であるノードさんの神官長への説得によって、彼が現代地球へ戻る手がかりを探するために飛空艇でアースラン大陸へ遺跡調査にやってきた。

極度な栄養ドリンクジャンキー。だが仕事中はできるだけ飲まないように心掛けている。
 (マジカルハーブから作成した手製のMPポーションを優先的に飲んでる。料理などもそこそこ小器用にできる。)

神殿で雑用をする中で、CL5くらいまでは言われるまま真っ当に支援アコライトをやっていたが、CL6ぐらいから前に出て自分で殴ることに目覚める。メイスの扱いも手馴れてきたということでCL10でパラディンに転職。
 早速パニッシャーを取得するなど殺意は高いが、ワイドプロテクションを取得する辺り、聖職者として同行者を守護するつもりは一応あるらしい。

本人はあくまで平和に暮らしたいと願っている。ノードさんと違って、地球に帰りたいという願望はあまりない。神殿暮らしでエリンディル西方のことについては伝承などについてもそれなりに詳しくなったが、アースラン大陸のことはさっぱりである。伝承を調べるのは地球に帰ることを目的としてではなく、知らないことで下手な軋轢を生んで平和な暮らしを阻害されるのが嫌だからだ。

平和な暮らしを阻害する要因は暴力によって排除するというのが信条である。
 地球では絡んできたジャンキーを逆に金属バットらしき棒状のナニカでゴゴゴにした経験がある。(ベースボール:バッター?)
 滅多に怒らないが、怒らせると怖いタイプ。

