

キャラクター名
鏡原遊治

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン キュマイラ		ワークス	高校生	カヴァー	
オプション			年齢	16	性別	男
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	36	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	3	1	0	1		5	行動値	5
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11	12	射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	9		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:アカデミア	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
決闘者の剣	白兵	5r+23	3	7		単体相手なら攻撃力+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
Bランク: アタッカー	
ウェポンケース	
コネ: 学園通の友人	
情報収集チーム	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
闘争の王冠: 急所狙いP		N		
鏡原未夢	P 庇護	N 悔悟		
レリア・ジュリー	P 好意	N 悔悟		
羽生恭也	P 友情	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
武芸の達人	4		常時					
効果: 白兵達成値+12								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ				80	
効果: 行動値0 攻撃力+[Lv*5]								
クイックモーション	1	2	マイナ					
効果: マイナで可能な行動								
ハンティングスタイル	1	1	マイナ					
効果: 戦闘移動								
セントールの脚	3	2	マイナ					
効果: 移動距離+[Lv*5]								
コンセ: ノイマン	3	2	Xジャー					
効果: C値-Lv								
急所狙い	5	2	Xジャー					
効果: A+[Lv*2]								
コンバットシステム	3	3	Xジャー					
効果: 白兵のダイス+[Lv+1]個								
獣の力	5	2	Xジャー					
効果: A+[Lv*2]								
怪獣撃	3	6	Xジャー				100	
効果: 攻撃を視界に変更 攻撃力+LvD								
エクスマキナ	1	4	Xジャー					
効果: 達成値+10								
カウンター	3	4	リアクション				80	
効果: 相手の達成値と対抗								
勝利の女神	5	4	オート				100	
効果: 達成値+[Lv*3]								

実家の道場で稽古に励んでいたが、能力に目覚めたことでやりがいもなくした。
幼い頃から自身を苛む「闘え…強くなれ…」という衝動。
それを満たせなくなった遊治は、蔵から刀を持ち出し家を出る。
しばらく道場破りのようなことをしているうちにUGNに目をつけられ、勧誘ののってアカデミアに入った。
まだ見ぬ強者と闘い、強くなること。
理由もわからぬ目的を達成するため。
己が心に芽吹いた衝動を満たすため。
遊治は戦場へと赴くだろう。

【以下、チャパレ（第9話終了時点）】
1D10
:侵蝕率+
@通常
@テン上げ
●セットアップ
フルパワーアタック Lv3 S+4 80% 行動値0 攻撃力+[Lv*5]
●マイナ
クイックモーション Lv1 S+2 マイナで可能な行動 シーンLv回
ハンティングスタイル Lv1 S+1 戦闘移動 シーンLv回
セントールの脚 Lv3 S+2 移動距離+[Lv*5]
●Xジャー
怪獣撃 Lv3 S+6 100% 視界に変更 攻撃力+[Lv]D シーン1回

