

キャラクター名 なにか	プレイヤー名
----------------	--------

シンドローム	モルフェウス ブラム=ストーカー		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	小学生
	オプション			年齢		10
覚醒	生誕	衝動	自傷		初期侵食率	33 %
出自	親の理解		経験	仲間の死	邂逅	助けたい人たち

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	11
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	11
精神	1	0	0			1	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	5		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 魔法	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
思い出の一品		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス 消費
		守護者	P	N	
		玄野飛鳥	P 信頼	N 偏愛	
		いすずちゃん	P 友情	N 不安	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	2	残り財産P:	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
シールドクリエイト	5	3						
効果:								
砂の結界	1	2						
効果:								
砂の祝福	1	4						
効果:								
赤河の支配者	5	2						
効果:								
ブラットコート	5	2						
効果:								
犠牲の血	1	3					自傷;120	
効果:								
万能器具	★							
効果:								
生命治療	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現実

17~18あたり、びいとくんはもう少し上？

小さいころからUGNに所属し周りからとてつもない期待をかけられていたみおと同じくらいの期待をかけられ、一緒に死線をくぐってきた相棒が響人くん。響人くんは過酷な任務が多く侵蝕率負荷が大きすぎて常にジャーム化するかしないかのところで戦っていた(シナリオ内での病気設定を都合のいいように解釈)。とある任務でみおが多方向に支援やガードをしいる消耗しているときに隙を突かれて響人くんを攻撃され侵蝕率の不安定さも相まって戻らない人に。その後の任務でも、全員を助けようと思って動いていたのに助けようと思った範囲が広すぎて大切な人たちを軒並み守り切れず心折れかける。折れかけの時道端で見つけたツバメのアニマルオーヴァードを助け、この子は助けたいと決め手を差し伸べる。

ロケットペンダントはサファイアと金木犀の花がデザインされていて、中には家族写真やお友達みんなと撮った写真が入っている