キャラクター名
壊れたロメロ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	???
種族	エルダナーン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	放浪者			**目標**	奪還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	8	8	15	7	12	7
ボーナス	2	2	2	5	2	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	2	7	4	5	3

HP	27
MP	39
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			2	0	2	0	5	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2	2	4	5	6	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション*3	

現在重量： 8		
最大重量： 8	所持金： 20	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 作成時に知力基本値+3								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果 :対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃の魔術判定に+1D、ダメージは[2D+5](〈風〉属性の魔法ダメージ)となる。クリティカル：ダイスロール増加								
エアリアルセイバー	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 〈風〉属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果： エネミー識別を行なう。この効果により、エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる。								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：「対象：場面(選択)」「射程：視界」のすべての対象にエネミー識別を行なえる。エネミー識別の判定は1回だけ行ない、各エネミーの「識別値」と比較し、判定に成功したか、失敗したかを決定すること。								
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1Dする。ただし、嘘をついている理由や隠している内容までは、この判定では分からない。								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別の判定に+1Dする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								