

キャラクター名
相彩 埠

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ノイマン	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	精神科医
オプション		年齢	35	性別	男
覚醒	償い	衝動	憎悪	初期侵食率	36 %
出自	名家の生まれ	経験	多忙	邂逅	同士

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	3	0	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
a/b 診察開始		0				コスト10 戦闘移動 D+3個
1/2 精神療法-サイコソシアリティ						コスト8 D+2個 C値-1 達成値+4
1/2/3 集団心理療法-グループサイコソ-						コスト11 上記を対象3体

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
情報収集チーム					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
起源種	P	N			
患者	P 尽力	N 不安			
父親	P 尊敬	N 不快感			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	12	残り財産P:	10		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
アドバイス	2	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果: <交渉>次のメジャーC値-1、D+Lv個								
戦術	3	6	セット	視界	シーン選択	自動		
効果: ラウンド中メジャーD+Lv個								
ファンアウト	1	4	セット	至近	範囲選択	自動		
効果: 戦闘移動可 シナリオLv回								
勝利の女神	2	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 判定直後、達成値+Lv*3 ラウンド1回								
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	-		
効果: <シンドローム>対象変更 シナリオLv回								
導きの華	2	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果: <RC><交渉>次のメジャー達成値+Lv*2 購入判定不可								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動		
効果: ダイスロール直後、振り直し 判定につき1回								
写真記憶	1							
効果: 瞬間記憶								
プロファイリング	1							
効果: 診察								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

精神科医とUGN支部長の二足の草鞋を履く。
非常に多忙で表情が死んでいる。どっかの胃痛さんは元患者