

キャラクター名
リスノヤーク

プレイヤー名

種族	ノーブルエルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/水の申し子、カリスマ、弱点(物理+2)		
生まれ	貴神官	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴	5-2-4:体に傷跡が有る		
経験点	4530		5-1-3:目標としている人物がいる(いた)		
			6-3-3:苦手としている動物がいる(いた)		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	8		27	4	コンジャラー	8	アリストクラシー	1
体	6	敏捷度	7	2		19	3	プリースト/ザイア	4		
		筋力	4	16		26	4	レンジャー	1		
心	12	生命力	7	14		27	4	エンハンサー	1		
		知力	11	8		31	5	アルケミスト	2		
		精神力	3	8		23	3	ライダー	5		

戦闘特技				
魔法拡大/数	1-289p			p
防具習熟A/盾	1-282p			p
かぼう	1-285p			p
ガーディアン	1-279p			p
ダブルキャスト	2-234p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍鎧		20		6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				合計値	0 9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	8	13			
神聖魔法	4	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
59

装備品	説明
頭	ホーリーパロット
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	魔法の発動体
腰	再生のベルト
足	軽業のブーツ
その他	血結晶の腰帯

装備品	説明
左手	アルケミーキット

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
遠隔指示	
探索指令	
騎獣の献身	
HP強化	
特殊能力開放	
ヒールスプレー	
バークメール	
能力増強	
HP増強	
意志持ため兵隊	

— その他メモ —

誰が読んだか、自傷騎兵……ザイア神官の師匠に助けられ、彼の様にある事を目指したが。何せ、種族はノーブルエルフ……盾となるには致命的に向いていない。少しの物理的刺激で肌が切れて出血する。だが、彼は諦めきれなかった。故に活路を見出して……自傷し血潮を甲と成した。

師匠が消えた、ワンチャン死んだ、俺達を守った結果だ。あの人でも……全部が全部は守れねーわけだ、自分の身は後回しだった。俺達育てられた連中は、それぞれ師匠の言伝が有って……まあ、其れ通りに動いてバラけた。

俺への指示は、黄金の騎馬を捜せ……だ。まあ、死んだか生きてるかかは分からねーが、何方にせよやる事は変わんねえ。救われた命は最大限楽しんで、序に師匠が死んだなら……救われた俺達は師匠が救うはずだった以上の人を守って救う。弱い奴を守るのは当たり前、ザイアの神さんと違って……俺は、師匠みたいに俺より強い奴だって守れるようになる。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉚
□□□□㉛

