

キャラクター名  
アリババ・サルージャ

プレイヤー名

|       |      |      |                            |    |    |
|-------|------|------|----------------------------|----|----|
| 種族    | 人間   | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転                  |    |    |
| 生まれ   | 傭兵   | 性別   | 男                          | 年齢 | 16 |
| 冒険者Lv | 15   | 経歴   | かつて信頼出来る友人がいた              |    |    |
| 経験点   | 4370 |      | 大切な人と生き別れている<br>家族から探されている |    |    |

|   |    |     |     |    |     |        |      |
|---|----|-----|-----|----|-----|--------|------|
| 技 | 7  | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値    | ボーナス |
|   |    | 器用度 | 8   | 25 |     | 40     | 6    |
| 体 | 10 | 敏捷度 | 7   | 23 |     | 37     | 6    |
|   |    | 筋力  | 6   | 24 |     | 40 + 2 | 7    |
|   |    | 生命力 | 10  | 22 |     | 42     | 7    |
| 心 | 4  | 知力  | 7   | 9  |     | 20     | 3    |
|   |    | 精神力 | 6   | 14 |     | 24     | 4    |

|              |     |    |     |
|--------------|-----|----|-----|
| 技能           | Lv. | 技能 | Lv. |
| ファイター        | 15  |    |     |
| プリースト/グレンダール | 4   |    |     |
| スカウト         | 15  |    |     |
| レンジャー        | 7   |    |     |
| エンハンサー       | 6   |    |     |
| アルケミスト       | 5   |    |     |

| 戦闘特技      |        |           |        |
|-----------|--------|-----------|--------|
| タフネス      | 2122p  | 武器習熟S/ソード | 1-281p |
| バトルマスター   | 3143p  | なぎ払い      | 1-288p |
| トレジャーハント  | 2120p  | 頑強        | 1-279p |
| ファストアクション | 2123p  | 武器の達人     | 3-212p |
| 影走り       | 2120p  | 命中強化      | 2-230p |
| トレジャーマスター | 3143p  | 超頑強       | 2-228p |
| 匠の技       | 3143p  |           | p      |
| 治癒適性      | 2122p  |           | p      |
| 不屈        | 2123p  |           | p      |
| 全力攻撃      | 1-286p |           | p      |
| 武器習熟A/ソード | 1-281p |           | p      |

|        |    |    |
|--------|----|----|
| 言語     | 会話 | 読文 |
| 交易共通語  | ○  | ○  |
| 魔動機文明語 | ○  | ○  |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |  |
|-------------|--|
| キャッツアイ      |  |
| ビートルスキン     |  |
| ストロングブラッド   |  |
| マッスルベアー     |  |
| ジャイアントアーム   |  |
| アンチボディ      |  |
| ヴォーパルウェポン   |  |
| クリティカルレイ    |  |
| パークメイル      |  |
| ヒールスプレー     |  |
| イニシアティブブースト |  |

| 技能    | 基本<br>レベル | 基本<br>命中力 | 基本<br>回避力 | 基本追加<br>ダメージ |
|-------|-----------|-----------|-----------|--------------|
| ファイター | 15        | 21        | 21        | 22           |
| グラブラー | 0         |           |           |              |
| フェンサー | 0         |           |           |              |
| シューター | 0         |           |           |              |

| 鎧と盾                  |          | 必要<br>ランク |    |     |    |     |   |
|----------------------|----------|-----------|----|-----|----|-----|---|
| 鎧                    | プレートアーマー | 筋力        | 21 | 回避力 | -2 | 防護点 | 7 |
| 盾                    |          |           |    |     |    |     |   |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |          |           |    |     |    |     |   |
| 回避技能                 | ファイター    | 合計値       | 19 |     |    |     | 7 |

| 武器                               | 用法 | 必要<br>筋力 | 命中<br>修正 | 命中力    | C値 | 追加<br>ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|----------------------------------|----|----------|----------|--------|----|------------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| アモンの宝剣[必筋20/2H]+1<br>アビス強化(命中+1) |    | 20       |          | 2d+ 24 | 9  | 25         | 80 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| ウィークネスリピーラー[必筋20/2H]             |    |          |          | 2d+ 2  | 10 | 3          | 5  |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                                  |    |          |          | 2d+    |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                                  |    |          |          | 2d+    |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                                  |    |          |          | 2d+    |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                                  |    |          |          | 2d+    |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                                  |    |          |          | 2d+    |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                                  |    |          |          | 2d+    |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

|      |      |       |
|------|------|-------|
| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動  |
| 3 m  | 37 m | 111 m |

|        |     |
|--------|-----|
| 回避     | 防護点 |
| 2d+ 19 | 7   |

|     |
|-----|
| HP  |
| 132 |

|         |        |
|---------|--------|
| 魔物知識/弱点 | 先制力    |
| 2d+ 0/X | 2d+ 21 |

|        |        |
|--------|--------|
| 生命抵抗   | 精神抵抗   |
| 2d+ 22 | 2d+ 20 |

|    |
|----|
| MP |
| 36 |

|      |     |    |      |     |    |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
| 神聖魔法 | 4   | 7  |      |     |    |

| 装備品                   | 説明             |
|-----------------------|----------------|
| 頭                     |                |
| 耳 聖印                  | 神聖魔法の行使に使用     |
| 顔                     |                |
| 首 熊の爪                 | マッスルベアーの効果をも+1 |
| 背中                    |                |
| 右手 能力増強の腕輪(筋力)        | 能力値+2、壊すと+14   |
| 腰 アルケミーキット            | 賦術を使用できる       |
| 足 スマルティエのディスプレイガジェット  | あおいちゃん人形       |
| その他スマルティエのディスプレイガジェット | あおいちゃん人形       |

| 装備品                | 説明       |
|--------------------|----------|
|                    |          |
|                    |          |
|                    |          |
|                    |          |
| 左手 正しき信念のリング       | 精神抵抗+2   |
|                    |          |
|                    |          |
| スマルティエのディスプレイガジェット | あおいちゃん人形 |

|  |   |
|--|---|
| その他メモ  | 自動失敗<br>チェック  |
| マカジャハット王国の先王の庶子。母はかつて王宮の下女だった。貧民街で娼婦として働きながら育ててくれた。その時に貧民街で兄弟のように育った友人カシムがいる。母が病気で亡くなった後、王室から人が来て、王室に連れ戻され、将来の後継者(父王と新しくできた年若い王妃イェキュラとの間に生まれるだろう子供)の補佐役となるように剣術や経済学や帝王学などの教育を施された。この時に師匠(ライラさん)に剣術を厳しく仕込まれる。訓練の合間にライラさんから聞かされた冒険譚から、冒険者に憧れを抱くようになる。暫くしてから王宮を抜け出して貧民街の様子を見に行ったが、その頃にはかつての友人の姿は無かった。やがて、中々生まれたい後継者に焦れた貴族たちが、もうこのままアリババを次の王にしてしまえばいいのでは?と言い始めて突如自分自身が後継者候補に担ぎ上げられてしまう。アリババは王になるつもりなんて到底なかったが、自分を幼いころ育ててくれた母に恥じないように、母の出自を馬鹿にされないようにと(そして鬼殿しい師匠がいたので)訓練に励んでいた。勝手に周囲に素質を見出された結果だった。出自の話は王宮の外には出ていなかった。このまま母親の話は隠して担ぎ上げてしまえ!という感じで、母のことも蔑ろにするような貴族たちの態度も納得できなかった。そんなこんなで国民を置き去りにして、王室は連日後継者の話で持ち切りで、政治も回らなくなってしまった。アリババは自分に王になる気がない以上、このまま自分がこの国にいても争いの種にしかならないと感じ、少なくともとぼりと冷めるまでマカジャハット王国を去ることを決意する。ト | ⑤<br>⑩<br>⑮<br>⑳<br>㉑<br>㉒<br>㉓<br>㉔<br>㉕<br>㉖<br>㉗ |

