キャラクター名
迅瀬 仁(ときせ・じん)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ブラックドッグ	ワークス	不良高校生	カヴァー	苦学生
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	渇望	衝動	解放	初期侵食率	39 %
出自	貧乏	経験	大成功	邂逅	貸し:桔川　虎之助

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3			7
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	36
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6	8	射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	5	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード	白兵	7r+13	3	9		G値-5してダメージ計算

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
コネ:情報屋	
コネ:噂好きの友人	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
神速の担い手	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P： 9

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
スピードスター	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	Dﾛｲｽ	
効果： R間与ダメ+【行動値】。R間自身ﾘｱｸｼｮﾝ不可								
ライトスピード	1	5	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	100	
効果： ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽでﾒｼﾞｬｰ2回。C値+1								
加速装置	3	1	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動		
効果： R間【行動値】+[Lv*4]								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ﾊﾇﾏｰﾝ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ			ｼﾝﾄﾞﾛ		
効果： いつもの								
一閃	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵		
効果： 全力移動後白兵攻撃								
ハードワイヤード	5	+4	常時					
効果： ｱｰﾑﾌﾞﾚｰﾄﾞ,ﾊﾞﾄﾙﾏﾆｭｰﾊﾞ*4								
獅子奮迅	2	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	範囲選択	白兵		
効果： 範囲化								
軽功	★							
効果：								
人間発電機	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

---概要---
快活に笑う好青年。
お人好しで小さなことは気にしない性格。
陸上部に所属しており選手として練習をしていたが、今は怪我によりマネージャーになっている。
それでも体が鈍るからとたまに練習に参加している。

昨日と同じ今日、今日と同じ明日そんな日々を楽しもうと私は考える。
しかし、零れ落ちた栄光を、苛烈にして高揚する日々を知ってしまった私には
変化のなく、ただただ惰性の様に続く日々は苦痛でしかないのだ。
故にこそこんな日常を、こんなつまらない世界の常識を破壊する何かを心の奥で欲している。

---来歴---
スポーツ推薦で入学した陸上男子。
特に短距離走の成績がずば抜けて高く練習中に10秒を切ったことがあった。
その実力から近い将来のオリンピック選手になる、などともてはやされていたが、練習中の事故により足を負傷。その道は潰えることとなる。
それでも挫けることなく気丈に振る舞ってはいるが、彼をよく知る人からすれば痛々しく写る様だ。

---戦闘スタイル---
元来の脚力で一瞬にして接敵し
足に装着されたアームブレードで蹴りを入れるように切り払う。
戦闘センスは中学時代に突っ張っていたころに身に着けた喧嘩殺法だが
バトルマニューバの影響で一種の格闘術として仕上がっている。