キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ブラックドッグ	ワークス	水商売	カヴァー	
オプショナル	ソラリス	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	4	1	2			7
社会	1	0	1			2

HP	31
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	3		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
C+トランキリティ+雷の槍	ＲＣ	9r+4		6		合計コスト７。同一EN不可　HP3点失う
＋雷神の槌	ＲＣ	9r+4		12		合計コスト10。範囲（選択）。同一EN不可　Lv回
		0				
100%時	ＲＣ	13r+4		14		合計コスト10。範囲（選択）。同一EN不可　Lv回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
手配師	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
雷の槍	1	2	メジャー	視界		RC		
効果：「Lv＊2+4」の射撃。D□１。同一EN不可								
雷神の槌	2	3	メジャー	視界	範（選）	RC		
効果：「＋６」の射撃。同一EN不可。Lv回								
生き字引	1	2	メジャー	至近	自身	意思		
効果：情報収集判定を行う。判定D+Lv								
トランキリティ	2	3	メジ/リア			精神		
効果：判定D+「Lv+1」　HP3点失う								
C:ソラリス	2	2	メジャー			シ		
効果：C値□「Lv」（下限７）								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

君が目覚めた力は三つ。電気を操る力、物覚えを良くする力、心を安定させる力だ。
その三つの力は君の日々の暮らしをとても便利なものにした
心を安定させることでどんな時でも冷静に思考を動かすことができ、
物覚えが良くなったことで沢山の知識を蓄え、色んな話もできるようになり、
ついでに、電気をスタンガン代わりにすることでいざという時の護身もばっちりになった。

オーヴァードとしての力は概ねに置いて、君に利益をもたらすものであった。
とはいえ、残念ながらオーヴァードになった事でいいことばかりが起こったわけではない。

オーヴァードになった君は裏の世界で起こる様々な揉め事の解決を頼まれるようになったり、
時には厄介ごとの方から君に向かってやってくるようになってしまったのだ。

これも力を手に入れたものの宿命なのだろうか？
君はそんなことを思いつつも自分なりの日常を歩んでいた。

運用メモ
遠距離攻撃役兼情報収集担当。
ソラリスの<トランキリティ>を組み合わせるで情報収集においては<生き字引>、
攻撃においては<雷の槍>＋<雷神の槌>を判定のクリティカル値を下げて用いることができる。
そのため調査でも戦闘でも役立てるのが特徴。
ただし、<トランキリティ>を使うとHPが失われることと、同一エンゲージには攻撃できない事には注意