キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	宗教家	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	5	1	2			8

HP	24
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	4	
回避			知覚	1		意志	1		調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
C+領域調整＋絶対の恐怖	交渉	9r+4		1		合計コスト７　装甲無視
＋力場の形成		0		5		コスト３＋合計コスト７
		0				
100%時	交渉	13r+4		2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 22	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
C:オルクス	2	2	メジャー			シ		
効果：	C値□「Lv」（下限７）							
領域調整	1	2	メジ/リア			交渉		
効果：	判定ダイス+Lv							
絶対の恐怖	1	3	メジャー	視界		交渉		
効果：	「+Lv」の射撃攻撃。装甲無視							
力場の形成	2	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体			
効果：	ダメージ+「Lv*2」							
妖精の手	2	4	オート	視界	単体			
効果：	判定のダイス目一つを10に変更　Lv回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

君に目覚めた力は、言うなれば『言葉によって世界を支配する』力だった。

無論、それはけして神の如き力ではなく、泡沫の夢のような一瞬しか出現しない幻だ。
しかし、その一瞬に限れば君が『裂けろ』と言えば空間そのものが裂けて敵を切り裂き、
『地獄よ出でよ』と言えば世にも恐ろしい地獄が現れ敵を害する。

そんな君の力を見た周囲の人々は、君を神の使いだと崇め奉った。
それが神の力ではなく、レネゲイドウイルスによるものだと知ったのはつい最近だ。

自らが神の使いではないと知った君は、今度は人として自分の力を使うことを選んだ。
その先にどんな未来があるのかは、『神のみぞ知る』というやつだろう。

運用メモ
交渉アタッカー兼支援
セットアップで<力場の形成>でダメージを上昇させ、<領域調整>と<絶対の恐怖>で交渉技能で攻撃を行う。
火力面では正直物足りないが、<妖精の手>を使うことで自分や味方のクリティカル回数を1回増やすこともできる。
また、<力場の形成>は味方にも使えるので自分の攻撃をおまけと割り切って、味方の強化に使うのも戦術の一つである。
妖精の手はミドルの判定でも使えるので、周囲の意見を聞きつつ使うべき時に遠慮なく使おう。
そして、このキャラの特徴は「財産点が大量にあるのでアイテムの調達に困らない」ということである。
積極的に調達判定を行い、味方の装備を充実させていこう