キャラクター名

アクター

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
金欲	不思議な魔法の紙。生前はコレを集めるのに躍起になってた…。今の世界では何の役にも立たない紙切れ…。
絵	描きかけの絵があった。描き上げたらきっとみんなが褒めてくれる…。もうどんな絵か思い出せないけど、描かなくちゃいけないのは覚えてる。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果	自身	1ターンに1度、自身が使用するマニューバのコストの代わりに狂気点+1。
メインクラス		死神		オート	ー	自身	白兵の出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃に全体攻撃を追加、自身はこの効果でダメージを受けない。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ１つをラピッドで使用可能。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	ー	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		骸骨のお面		オート			恐怖の象徴…らしい。
				オート			
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		空飛ぶギロチン		アクション	3	0~1	白兵1+切断+転倒
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾のダメージ+1
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		エナジーチューブ		オート	ー	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた時、追加で基本パーツを１つ破損。
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	0	移動1